

[aberon WMS] [5.2.000]

aberon WMS[®]

Νέα χαρακτηριστικά και επεκτάσεις

Ταυτότητα

Έκδοση λογισμικού [aberon WMS, aberon RF, aberon WMS Billing] [5.2.0]

Τελ. ενημέρωση 28/7/2023

Περιεχόμενα

1.	Λειτουργικότητα διαδικασιών RF	5
1.1	Νέες συναρτήσεις.....	5
1.1.1	SET_RF_VARS	5
1.1.2	Εμφάνιση εικόνας	7
1.1.3	Λεπτομέρειες	8
1.1.4	CREATE_RF_MENU	8
1.2	Χρήση Query Wizard	10
1.3	Προσθήκη νέου πεδίου	11
1.4	Προσθήκη Action Item	11
2.	Νέοι τύποι διαδικασιών RF	13
2.1	Εντολές.....	13
2.1.1	Φίλτρο	13
2.1.2	Ταξινόμηση	13
2.1.3	Browse	14
2.1.4	Εκτέλεση εντολών	14
2.2	Put Away	15
2.3	Μετακίνηση-Διακίνηση	17
3.	Επεκτασιμότητα μοντέλου εφαρμογής	19
4.	Νέα custom action types.....	24

Οδηγίες εγκατάστασης

Για νέα εγκατάσταση ακολουθείται η τυπική διαδικασία.

Για μετάβαση από προηγούμενη version απαιτείται 5.1.1.

Συνοπτική περιγραφή περιεχομένων έκδοσης

Δείτε μια συνοπτική περιγραφή των κύριων επεκτάσεων της έκδοσης. Στη συνέχεια, αναλύεται κατά κατηγορία ο πλήρης κατάλογος των νέων λειτουργιών & βελτιώσεων με οδηγίες χρήσης & παραδείγματα όπου χρειάζεται.

Λειτουργικότητα διαδικασιών RF

Νέες συναρτήσεις

- Η νέα συνάρτηση `CREATE_RF_MENU` δίνει τη δυνατότητα δημιουργίας menu
- Η νέα συνάρτηση `SET_RF_VARS` δίνει τη δυνατότητα να αποθηκεύουμε σε μεταβλητές το αποτέλεσμα ενός query

Προσθήκη νέου πεδίου

- Είναι δυνατό να προστίθενται νέα πεδία στο προκαθορισμένο flow μιας διαδικασίας RF

Προσθήκη action item

- Είναι δυνατό να προστίθενται νέα action items σε διαδικασίες RF

Χρήση Query Wizard

- Τα πεδία φίλτρων και ταξινόμησης μπορούν να ορίζονται μέσω του query wizard

Νέοι τύποι διαδικασιών RF

Εντολές

- Ο συγκεκριμένος τύπος διαδικασίας RF υποστηρίζει τις εντολές όλων των τύπων (Ανατροφοδοσία, Μετακίνηση, Picking, κτλ)

Put Away

- Ο συγκεκριμένος τύπος διαδικασίας RF υποστηρίζει την εκτέλεση εντολών επιλεγμένων φορέων. Είναι κατάλληλη για αποθήκευση αλλά και cross-docking

Μετακίνηση-Διακίνηση

- Ο συγκεκριμένος τύπος διαδικασίας RF υποστηρίζει τη μετακίνηση ή/και διακίνηση φορέων αποθέματος

Επεκτασιμότητα μοντέλου εφαρμογής

New Custom Table

- Δίνεται η επιλογή στον χρήστη να κάνει προσθήκη νέου custom πίνακα μέσω της εξερεύνησης αντικειμένων.

New Custom Fields

- Δίνεται δυνατότητα να προστεθούν νέα fields είτε σε ήδη υπάρχοντες πίνακες είτε σε πίνακες που δημιουργήθηκαν από το χειριστή.

Relations

- Δυνατότητα ορισμού συνδέσεων των νέων πινάκων με νέους ή ήδη υπάρχοντες στη βάση.

Νέα Custom Action Types

Ένα grid είναι δυνατό να συνδεθεί με λειτουργίες του Data Exchange ή custom c# Scripts.

Billing

Χρέωση ΚΟΛΑ

- Προστέθηκε η επιλογή χρέωσης βάσει ΚΟΛΑ των δελτίων για τα εργατικά, την διανομή και τις επιπρόσθετες υπηρεσίες.

Χρέωση Πραγματικού Lu3

- Προστέθηκε η επιλογή χρέωσης βάσει πραγματικών LU3.

Μενού RF – Drag and drop

Στις «Επιλογές Μενού RF» η ταξινόμηση και στα «Πεδία RF» το A/A μπορεί να αλλάξει με drag and drop

Συσκευασίες – Ιστορικό Συσκευασιών

Πλέον οι συσκευασίες και το ιστορικό συσκευασιών θα διαχειρίζονται διαφορετικά queries, views και reports.

Export σε Excel

Κατάργηση ομαδοποίησης στο εξαγόμενο excel.

Γύρισμα αποθέματος

Υλοποιήθηκε νέο report.

1. Λειτουργικότητα διαδικασιών RF

1.1 Νέες συναρτήσεις

1.1.1 SET_RF_VARS

Ας υποθέσουμε ότι χρειάζεται να δημιουργηθεί ένα flow όπου ο χρήστης θα σαρώνει ένα είδος στη ράμπα παραλαβής και στη συνέχεια θα εμφανίζεται πέραν του κωδικού και της περιγραφής, το πλήθος των παραγγελιών που δεν ήταν δυνατό να κάνουν κράτηση για το συγκεκριμένο είδος καθώς και η συνολική ποσότητα ζήτησης.

Αρχικά δημιουργούμε μια νέα επιλογή και δηλώνουμε ένα πεδίο τύπου «είδος».

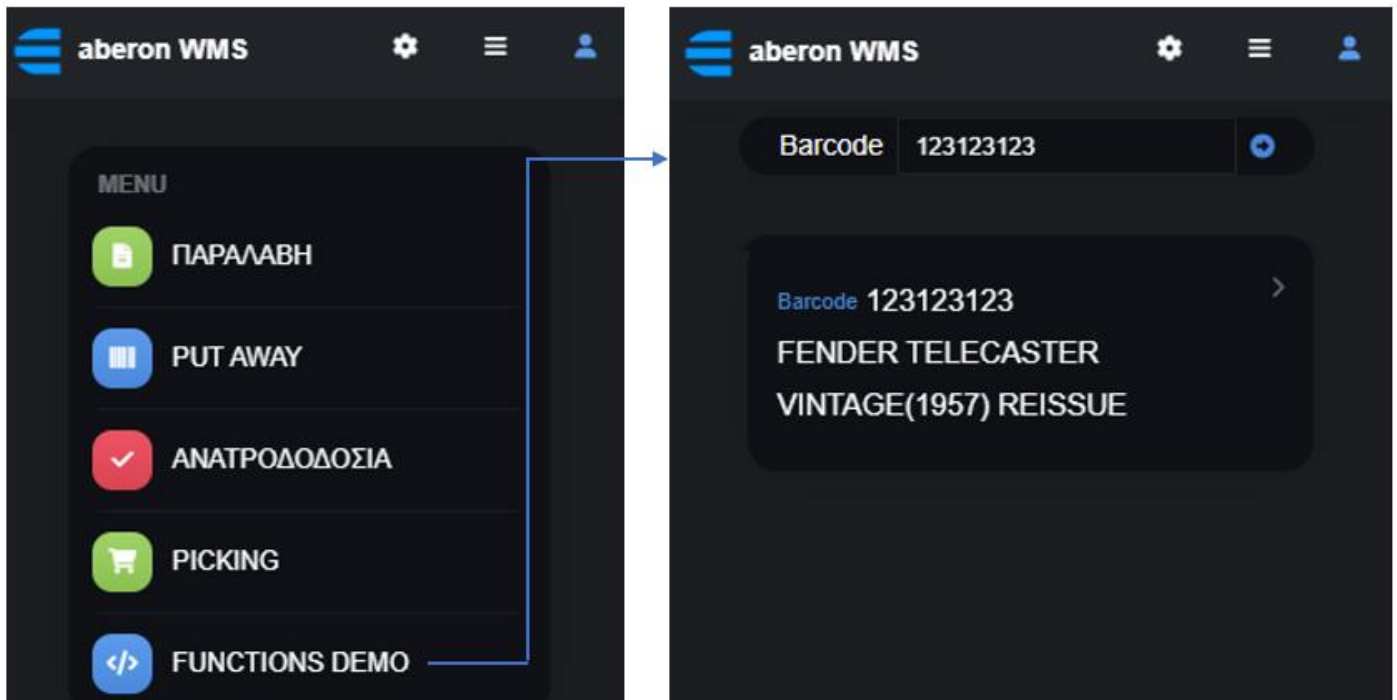
Επιλογές Μενού RF

Ταξινόμηση	Τίτλος	Κωδικός-Διαδικασία RF	Περιγραφή 1-Διαδικασία RF	Εικονίδιο	Background
1	ΠΑΡΑΛΑΒΗ	ED01	ΠΑΡΑΛΑΒΗ	file-alt	green
2	PUT AWAY	ED02	PUT AWAY	barcode	blue
3	ΑΝΑΤΡΟΔΟΔΟΣΙΑ	ED03	ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΣΙΑ	check	red
4	PICKING	ED04	PICKING	shopping-cart	green
5	FUNCTIONS DEMO			code	blue

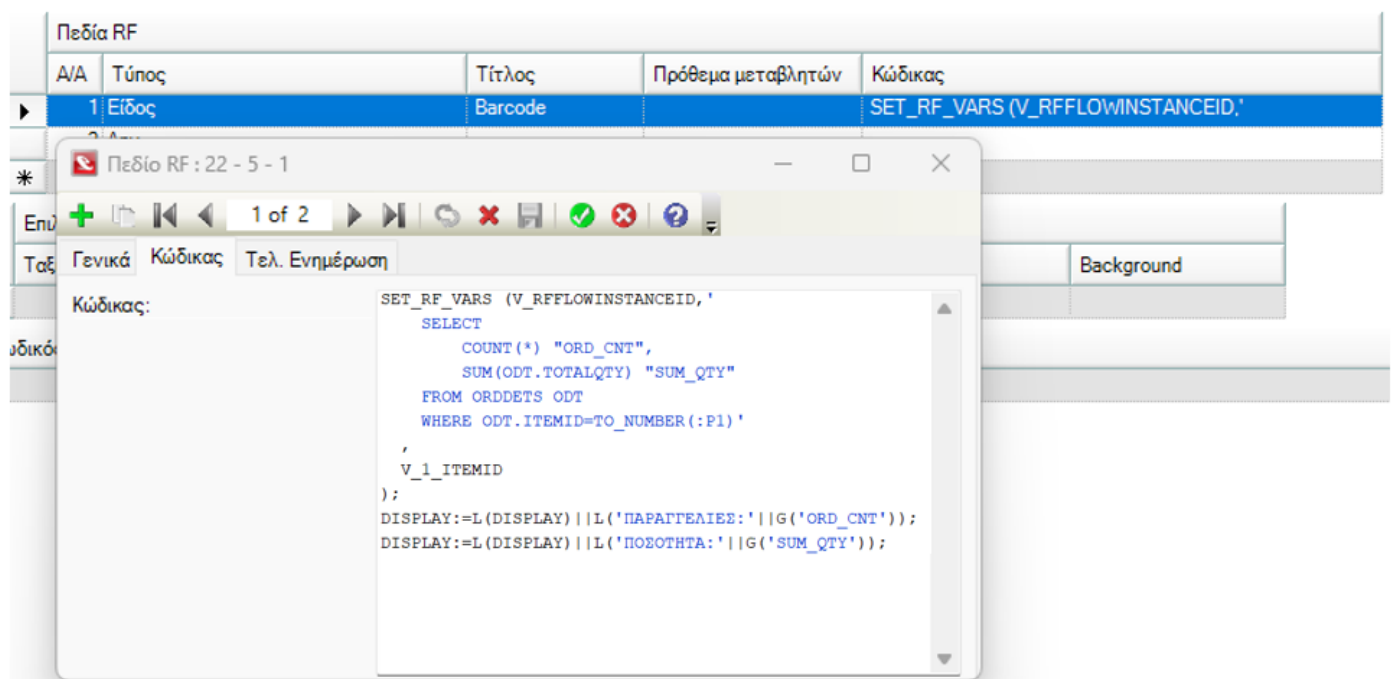
Πεδία RF

A/A	Τύπος	Τίτλος	Πρόθεμα μεταβλητών	Κώδικας
1	Είδος	Barcode		

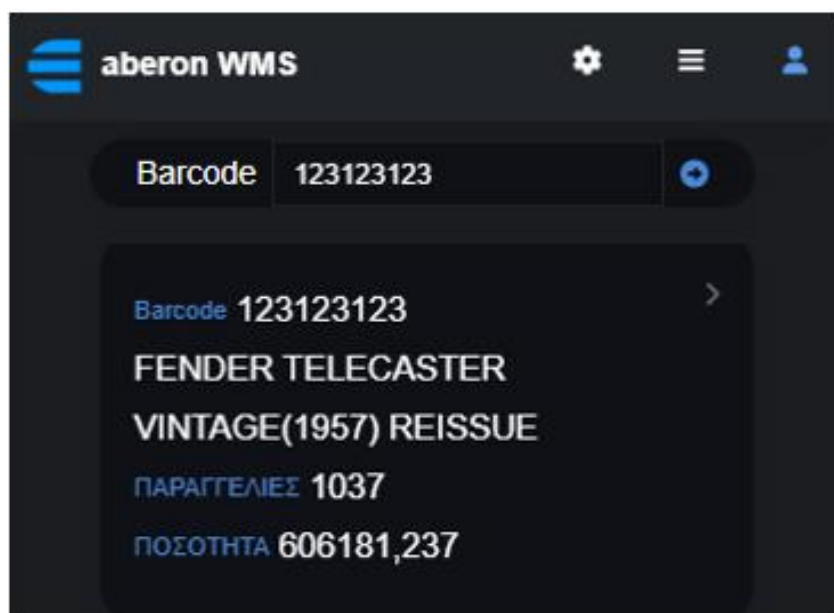
Κατόπιν της σάρωσης του είδους εμφανίζονται by default ο κωδικός και η περιγραφή:



Προσθέτοντας τον ακόλουθο κώδικα επιτυγχάνουμε τα εξής:



- Εκτελείται το query που φαίνεται στην εικόνα. Το :P1 είναι η πρώτη παράμετρος του query. Θα λάβει την τιμή που περνάμε ως όρισμα μετά το query. Στην συγκεκριμένη περίπτωση είναι το V_1_ITEMID που ενημερώνεται αυτόματα μετά το scan του barcode του είδους. Μπορούμε να περάσουμε μέχρι 10 όρια.
- * Το πεδίο που χρησιμοποιούμε είναι τύπου είδους οπότε το σύστημα αυτόματα ενημερώνει μια μεταβλητή με όνομα V_\$_ITEMID όπου \$ το πρόθεμα μεταβλητής. Στην συγκεκριμένη περίπτωση δεν έχουμε ορίσει πρόθεμα μεταβλητών οπότε χρησιμοποιείται ο A/A το πεδίου.
- Στη συνέχεια μέσω της συνάρτησης G ανασύρουμε τις τιμές των πιο πάνω μεταβλητών ώστε να ενημερώσουμε το πεδίο DISPLAY που χρησιμοποιεί η εφαρμογή του RF ώστε να εμφανίσει πληροφορίες στο χρήστη.
- Το αποτέλεσμα είναι μετά τη σάρωση του barcode να εμφανιστούν επιπρόσθετα τα στοιχεία που επιθυμούμε:



- Ο κώδικας που φαίνεται στην πιο πάνω εικόνα είναι ο ακόλουθος:

```
SET_RF_VARS (V_RFFLOWINSTANCEID,'
SELECT
COUNT(*) "ORD_CNT",
SUM(ODT.TOTALQTY) "SUM_QTY"
FROM ORDDETS ODT
WHERE ODT.ITEMID=TO_NUMBER(:P1)'
,V_1_ITEMID
);
DISPLAY:=L(DISPLAY)||L('ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ:'||G('ORD_CNT'));
DISPLAY:=L(DISPLAY)||L('ΠΟΣΟΤΗΤΑ:'||G('SUM_QTY'));
```

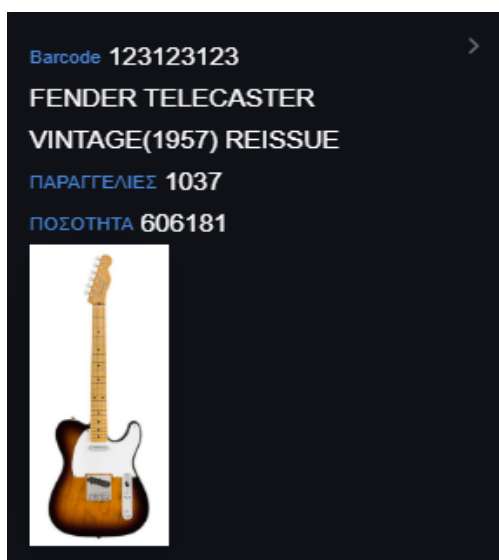
- Αν στη συνέχεια για παράδειγμα θέλουμε να περιορίσουμε την αναζήτηση σε ένα μόνο δρομολόγιο το οποίο έστω ότι είναι αποθηκευμένο στη μεταβλητή ROUTEID τότε η χρήση της SET_RF_VARS θα γινόταν με ένα ακόμη όρισμα (αυτό του δρομολογίου), ως εξής:

```
SET_RF_VARS (V_RFFLOWINSTANCEID,'
SELECT
COUNT(*) "ORD_CNT",
SUM(ODT.TOTALQTY) "SUM_QTY"
FROM ORDDETS ODT
INNER JOIN ORDERS ORD ON
ODT.ORDERID=ORD.ORDERID
WHERE ODT.ITEMID=TO_NUMBER(:P1)
AND ORD.ROUTEID=TO_NUMBER(:P2)'
,V_1_ITEMID, G('ROUTEID')
);
DISPLAY:=L(DISPLAY)||L('ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ:'||G('ORD_CNT'));
DISPLAY:=L(DISPLAY)||L('ΠΟΣΟΤΗΤΑ:'||G('SUM_QTY'));
```

1.1.2 Εμφάνιση εικόνας

Αν θέλουμε να εμφανίσουμε μια εικόνα τότε μπορούμε να ενημερώσουμε την μεταβλητή DISPLAY κάνοντας concatenate πριν το πεδίο που φέρει τη url της εικόνας, το πρόθεμα 'img:'. Για παράδειγμα:

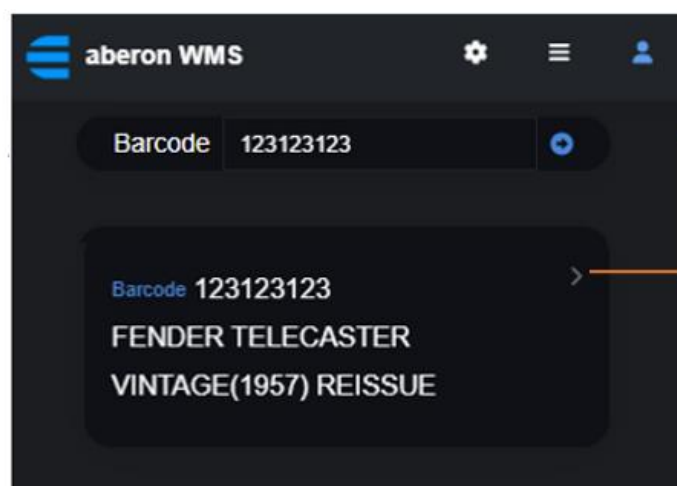
```
DISPLAY:=L(DISPLAY)||'img:'||R_1.R.IMAGEPATH;
```



1.1.3 Λεπτομέρειες

Σε περίπτωση που απαιτείται 'οικονομία χώρου' μπορούμε να χρησιμοποιούμε τη μεταβλητή DETAILS αντί της DISPLAY οπότε οι "έξτρα" πληροφορίες θα εμφανίζονται όταν γίνει tap το arrow που εμφανίζεται δεξιά από το πεδίο.

```
SET_RF_VARS (V_RFFLOWINSTANCEID,'
SELECT
  COUNT(*) "ORD_CNT",
  SUM(ODT.TOTALQTY) "SUM_QTY"
FROM ORDDETS ODT
WHERE ODT.ITEMID=TO_NUMBER(:P1)'
,V_1_ITEMID
);
DETAILS:=L(DETAILS)||L('ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ:'||G('ORD_CNT'));
DETAILS:=L(DETAILS)||L('ΠΟΣΟΤΗΤΑ:'||G('SUM_QTY'));
```



Σημειώνεται ότι για το πεδίο με τύπο «είδος» η μεταβλητή DETAILS είναι εξ ορισμού ενημερωμένη με την περιγραφή και την εικόνα του είδους.

1.1.4 CREATE_RF_MENU

Ας υποθέσουμε ότι χρειάζεται να υλοποιηθεί flow όπου εμφανίζει τις παραγγελίες για τις οποίες έχει ολοκληρωθεί το picking κατά 100%. Στη συνέχεια ο χειριστής επιλέγει μια παραγγελία και αυτή εγκυροποιείται.

Σε ένα πεδίο τύπου Any, γράφουμε τον ακόλουθο κώδικα:

```
MENU:=CREATE_RF_MENU(V_RFFLOWINSTANCEID,'
SELECT
  ORD.ORDERID ORDERID,
  RTRIM(ORD.ORDERCODE) CAPTION
FROM ORDERS ORD
WHERE ORD.WAREHOUSEID=TO_NUMBER(:P1)
AND ORD.STATUS=2
AND ORD.LOADEDQTY=ORD.TOTALQTY
AND ORD.LOADEDQTY>0
,
TRACE_INFO.GET_WAREHOUSEID
);
```

Η στήλη με alias CAPTION είναι αυτή που θα εμφανίζεται στο menu. Οποιαδήποτε άλλη στήλη είναι χρήσιμη ώστε να ενημερωθεί η αντίστοιχη μεταβλητή. Στο πιο πάνω παράδειγμα, όταν ο χρήστης επιλέξει μια παραγγελία θα ενημερωθεί η μεταβλητή ORDERID με τον A/A της παραγγελίας.

Σχετικά με τα ορίσματα του query ισχύει ό,τι ακριβώς και στην SET_RF_VARS.

Αν θέλαμε να εμφανιστούν και τα τεμάχια της παραγγελίας, θα τροποποιούσαμε την εντολή ως εξής:

```
MENU:=CREATE_RF_MENU(V_RFFLOWINSTANCEID,'
SELECT
  ORD.ORDERID ORDERID,
  RTRIM(ORD.ORDERCODE)||" TEM:"||ORD.TOTALQTY CAPTION
FROM ORDERS ORD
WHERE ORD.WAREHOUSEID=TO_NUMBER(:P1)
AND ORD.STATUS=2
AND ORD.LOADEDQTY=ORD.TOTALQTY
AND ORD.LOADEDQTY>0
,
TRACE_INFO.GET_WAREHOUSEID
);
```

Το αποτέλεσμα θα ήταν το ακόλουθο:

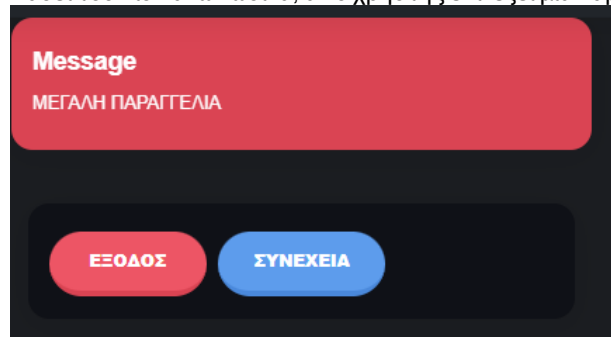
Menu
ORD-12712 TEM:159
ORD-12679 TEM:1
ORD-12673 TEM:32
ORD-12462 TEM:2
ORD-12463 TEM:1

Αν θέλουμε μετά την επιλογή ενός item του menu να εκτελεστεί συγκεκριμένος κώδικας τότε αρκεί να γράψουμε αυτό τον κώδικα σε μια στήλη με alias CODE. Για παράδειγμα έστω ότι θέλουμε σε περίπτωση που επιλεγεί μια παραγγελία με περισσότερα από 100 τεμάχια, να μην προχωρήσουμε στο επόμενο βήμα (δηλαδή την εγκυροποίηση).

```
MENU:=CREATE_RF_MENU(V_RFFLOWINSTANCEID,'
SELECT
  ORD.ORDERID ORDERID,
  RTRIM(ORD.ORDERCODE)||" TEM:"||ORD.TOTALQTY CAPTION,
  CASE
    WHEN ORD.TOTALQTY>100 THEN
      "MSG:=""ΜΕΓΑΛΗ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑ"";NEXT:=1;"
    ELSE
      "NULL;"
  END CODE
FROM ORDERS ORD
WHERE ORD.WAREHOUSEID=TO_NUMBER(:P1)
AND ORD.STATUS=2
AND ORD.LOADEDQTY=ORD.TOTALQTY
AND ORD.LOADEDQTY>0
AND ORD.ORDERCODE LIKE "ORD%"
,
TRACE_INFO.GET_WAREHOUSEID
);
```

Προσοχή χρειάζεται στο πλήθος των quotes. Το query στη συγκεκριμένη περίπτωση είναι ένα όρισμα της CREATE_RF_MENU τύπου string. Συνεπώς όταν θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε quotes (ώστε π.χ. να κάνουμε concatenate το λεκτικό TEM στο CAPTION) τότε αντί για ένα quote (που θα βάζαμε στον sql developer) χρησιμοποιούμε δύο. Στην περίπτωση του πεδίου CODE όπου το περιεχόμενο του είναι string το κάνουμε enclose σε double quotes. Αν θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε εντός αυτού και άλλα string literals τότε χρησιμοποιούμε τέσσερα quotes. Σε επόμενη version θα προστεθούν wizards που θα απλοποιούν τη συγγραφή της CREATE_RF_MENU.

Βάσει του πιο πάνω κώδικα, αν ο χρήστης επιλέξει μια παραγγελία με περισσότερα από 100 τεμάχια εμφανίζεται το πιο κάτω μήνυμα:



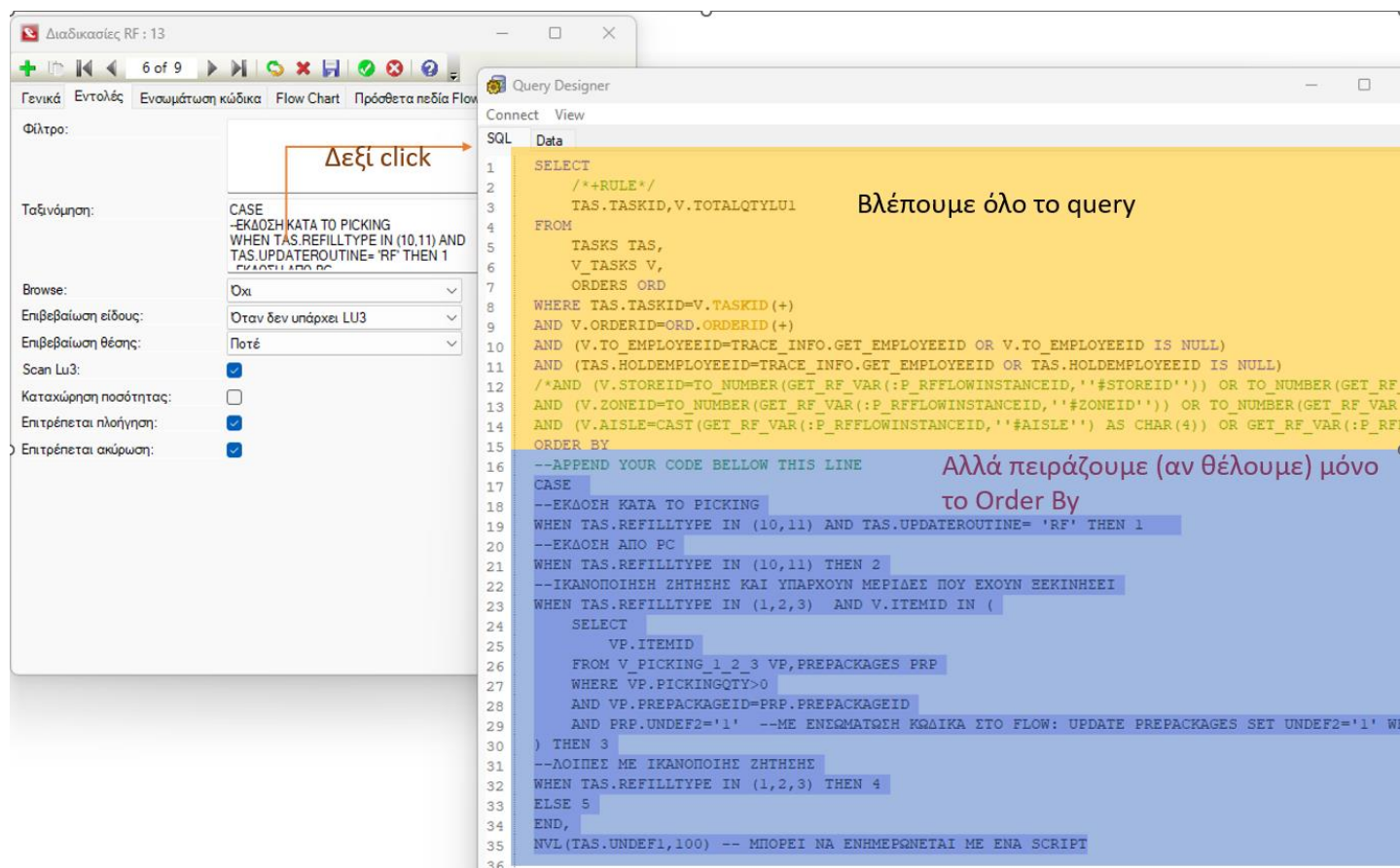
Για να ολοκληρώσουμε το πιο πάνω flow, αρκεί να προσθέσουμε ένα ακόμα πεδίο που θα κάνει την εγκυροποίηση της παραγγελίας. Ο κώδικάς του αρκεί να είναι:

```
ORD_CONFIRM(G('ORDERID'));
```

Σημειώνεται ότι τα built-in flows χρησιμοποιούν μεταβλητές με prefix #. Τις μεταβλητές αυτές μπορούμε να τις χρησιμοποιούμε όταν είμαστε βέβαιοι για τη λειτουργικότητά τους. Αν θέλουμε να είμαστε σίγουροι ότι μια μεταβλητή που θα ορίσουμε δεν θα κάνει conflict με μια built-in μεταβλητή, τότε αρκεί να μη χρησιμοποιήσουμε το πρόθεμα #.

1.2 Χρήση Query Wizard

Σε πεδία που χρειάζεται να γράψουμε sql expressions είτε ως φίλτρο είτε ως order by, κάνοντας δεξί κλικ->Show Full Sql, εμφανίζεται ο query wizard. Το expression που γράφουμε κάτω από τη γραμμή με το comment -APPEND YOUR CODE BELLOW THIS LINE, είναι το expression που θα χρησιμοποιηθεί από το flow.



Δεξί click

Βλέπουμε όλο το query

Αλλά πειράζουμε (αν θέλουμε) μόνο το Order By

```

1  SELECT
2      /*+RULE*/
3      TAS.TASKID,V.TOTALQTYLU1
4  FROM
5      TASKS TAS,
6      V_TASKS V,
7      ORDERS ORD
8  WHERE TAS.TASKID=V.TASKID(+)
9      AND V.ORDERID=ORD.ORDERID(+)
10     AND (V.TO_EMPLOYEEID=TRACE_INFO.GET_EMPLOYEEID OR V.TO_EMPLOYEEID IS NULL)
11     AND (TAS.HOLDEMPLOYEEID=TRACE_INFO.GET_EMPLOYEEID OR TAS.HOLDEMPLOYEEID IS NULL)
12     /*AND (V.STOREID=TO_NUMBER(GET_RF_VAR(:P_RFFLOWINSTANCEID,'#STOREID')) OR TO_NUMBER(GET_RF_VAR
13     AND (V.ZONEID=TO_NUMBER(GET_RF_VAR(:P_RFFLOWINSTANCEID,'#ZONEID')) OR TO_NUMBER(GET_RF_VAR
14     AND (V.AISLE=CAST(GET_RF_VAR(:P_RFFLOWINSTANCEID,'#AISLE') AS CHAR(4)) OR GET_RF_VAR(:P_RFF
15 ORDER BY
16 --APPEND YOUR CODE BELLOW THIS LINE
17 CASE
18 --ΕΚΔΟΣΗ ΚΑΤΑ ΤΟ PICKING
19 WHEN TAS.REFILLTYPE IN (10,11) AND TAS.UPDATEROUTINE= 'RF' THEN 1
20 --ΕΚΔΟΣΗ ΑΠΟ PC
21 WHEN TAS.REFILLTYPE IN (10,11) THEN 2
22 --ΙΚΑΝΟΠΟΙΗΘΗ ΖΗΤΗΣΗ ΚΑΙ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΜΕΤΑΔΕΙ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΞΕΚΙΝΗΣΕΙ
23 WHEN TAS.REFILLTYPE IN (1,2,3) AND V.ITEMID IN (
24     SELECT
25         VP.ITEMID
26     FROM V_PICKING_1_2_3 VP,PREPACKAGES PRP
27     WHERE VP.PICKINGQTY>0
28     AND VP.PREPACKAGEID=PRP.PREPACKAGEID
29     AND PRP.UNDEF2='1' --ΜΕ ΕΝΕΓΜΑΤΩΣ ΚΑΙΡΑ ΣΤΟ FLOW: UPDATE PREPACKAGES SET UNDEF2='1' W
30 ) THEN 3
31 --ΛΟΙΠΕΣ ΜΕ ΙΚΑΝΟΠΟΙΗΘΗ ΖΗΤΗΣΗ
32 WHEN TAS.REFILLTYPE IN (1,2,3) THEN 4
33 ELSE 5
34 END,
35 NVL(TAS.UNDEF1,100) -- ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΕΝΗΜΕΡΩΝΕΤΑΙ ΜΕ ΕΝΑ SCRIPT
36

```

Η λειτουργικότητα αυτή υποστηρίζεται στα ακόλουθα πεδία:

- Κανόνας αυτόματης ανάθεσης εντολών συλλογής
- Κανόνας αυτόματης ανάθεσης put to wall
- Φίλτρο και ταξινόμηση εντολών

1.3 Προσθήκη νέου πεδίου

Έστω ότι σε ένα flow εισαγωγών θέλουμε ο χειριστής μετά την επιλογή της εισαγωγής να καταχωρεί ένα πεδίο σχολίων το οποίο θα ενημερώνει το «Οριζόμενο 1» του header της εισαγωγής:

Στο νέο tab “Πρόσθετα πεδία Flow”, ορίζουμε το νέο πεδίο το οποίο θέλουμε να εμφανίζεται μετά την επιλογή της εισαγωγής.

Γενικά	Εισαγωγές	Ενσωμάτωση κώδικα	Flow Chart	Πρόσθετα πεδία Flow	Τελ. Ενημέρωση														
Save Undo + ✖ Update Wizard Refresh Customize <table border="1"> <thead> <tr> <th>Σειρά</th> <th>Δ</th> <th>Τύπος</th> <th>Τίτλος</th> <th>Πρόθεμα</th> <th>Κοντά στο</th> <th>Πριν ή Μετά</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td>Any</td> <td>ΣΧΟΛΙΑ</td> <td>REM</td> <td>INB</td> <td>Μετά</td> </tr> </tbody> </table>						Σειρά	Δ	Τύπος	Τίτλος	Πρόθεμα	Κοντά στο	Πριν ή Μετά	1		Any	ΣΧΟΛΙΑ	REM	INB	Μετά
Σειρά	Δ	Τύπος	Τίτλος	Πρόθεμα	Κοντά στο	Πριν ή Μετά													
1		Any	ΣΧΟΛΙΑ	REM	INB	Μετά													

Στο tab της ενσωμάτωσης κώδικα, το νέο πεδίο πλέον είναι διαθέσιμο και μπορούμε να γράψουμε τον ακόλουθο κώδικα:

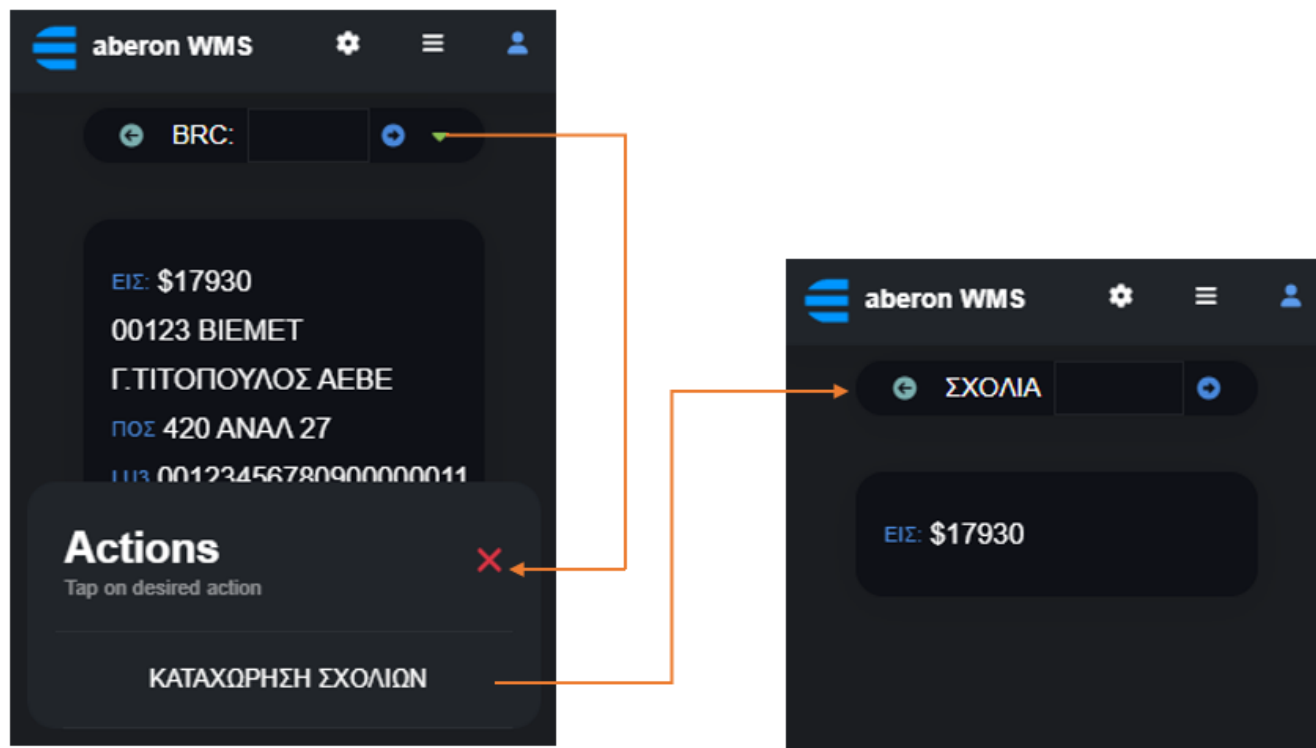
Γενικά	Εισαγωγές	Ενσωμάτωση κώδικα	Flow Chart	Πρόσθετα πεδία Flow	Τελ. Ενημέρωση
ΕΙΣ: Εισαγωγή A/A >>					
ΣΧΟΛΙΑ >> UPDATE INBOUNDS SET UNDEF1=INPUT_#REM WHERE INBOUNDID=R_INB_INB.R.InboundId;					

1.4 Προσθήκη Action Item

Έστω ότι το πιο πάνω πεδίο δεν θέλουμε να γίνεται request μετά την επιλογή της εισαγωγής, αλλά μόνο όταν το επιλέξει ο χειριστής. Αρχικά στο πεδίο του A/A της εισαγωγής προσθέτουμε τον κώδικα **NEXT:=O("INB_INF")**; ώστε να γίνεται bypass το πεδίο των σχολίων. Στη συνέχεια στο πεδίο του είδους κάνοντας δεξί click->"Action Items", προσθέτουμε το Action Item όπως φαίνεται στην εικόνα.

Γενικά	Εισαγωγές	Ενσωμάτωση κώδικα	Flow Chart	Πρόσθετα πεδία Flow	Τελ. Ενημέρωση						
ΕΙΣ: Εισαγωγή A/A >> NEXT:=O("INB_INF")											
ΣΧΟΛΙΑ >> UPDATE INBOUNDS SET UNDEF1=INPUT_#REM WHERE INBOUNDID=R_INB_INB.R.InboundId;											
INB_INF >>											
LU3 >>											
BRC: Είδος A/A Action Items Flow Action Items Save Undo + ✖ Update Wizard Re <table border="1"> <thead> <tr> <th>Σειρά</th> <th>Τίτλος</th> <th>Κώδικας</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΣΧΟΛΙΩΝ</td> <td>NEXT:=O("#REM");</td> </tr> </tbody> </table>						Σειρά	Τίτλος	Κώδικας	1	ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΣΧΟΛΙΩΝ	NEXT:=O("#REM");
Σειρά	Τίτλος	Κώδικας									
1	ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΣΧΟΛΙΩΝ	NEXT:=O("#REM");									

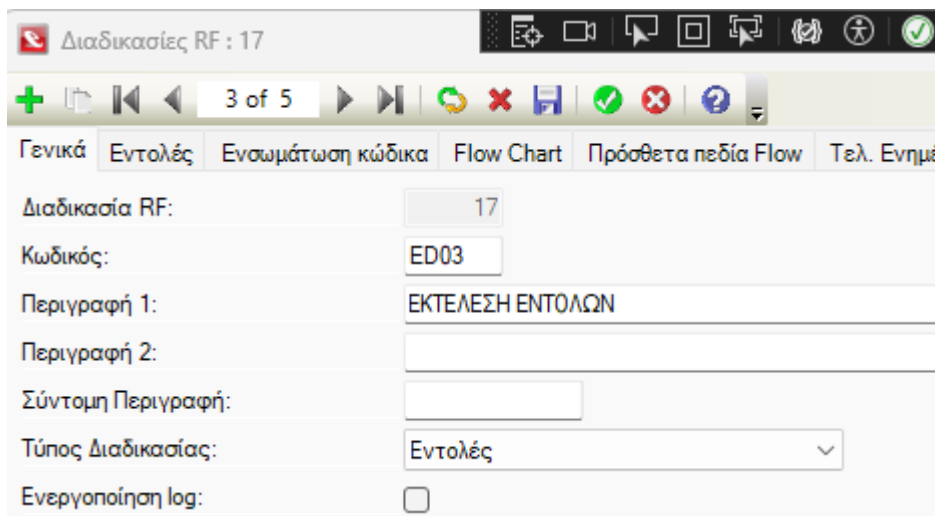
Στη συνέχεια ο χειριστής όταν η ροή βρίσκεται στο πεδίο του είδους, πατώντας το drop down των action items έχει στη διάθεσή του την επιλογή «Καταχώρηση σχολίων». Όταν επιλεγθεί το συγκεκριμένο Action Item εκτελείται ο κώδικας *NEXT= O('#REM');* όπου οδηγεί τη ροή στην καταχώρηση του νέου πεδίου των σχολίων.



2. Νέοι τύποι διαδικασιών RF

2.1 Εντολές

Ο τύπος διαδικασίας «Εντολές» δίνει την δυνατότητα εκτέλεσης εντολών οποιουδήποτε τύπου.



Διαδικασίες RF : 17

3 of 5

Γενικά Εντολές Ενσωμάτωση κώδικα Flow Chart Πρόσθετα πεδία Flow Τελ. Ενημέρωση

Διαδικασία RF: 17

Κωδικός: ED03

Περιγραφή 1: ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ

Περιγραφή 2:

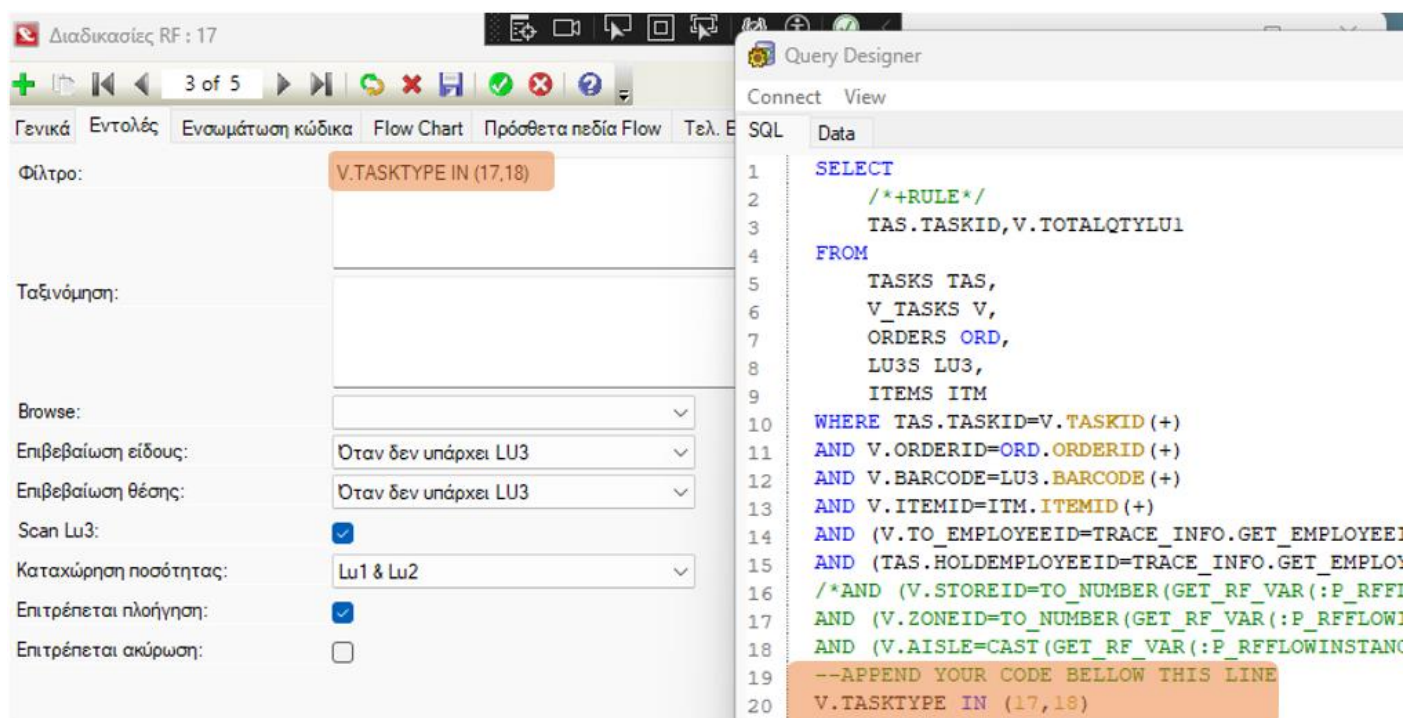
Σύντομη Περιγραφή:

Τύπος Διαδικασίας: Εντολές

Ενεργοποίηση log: ☐

2.1.1 Φίλτρο

Το φίλτρο μας δίνει τη δυνατότητα να ορίσουμε ποιες ακριβώς εντολές θέλουμε να εκτελέσουμε. Με τη λειτουργικότητα "Show Full Sql" είναι δυνατό να οριστεί το φίλτρο με χρήση του Query Wizard.



Διαδικασίες RF : 17

3 of 5

Γενικά Εντολές Ενσωμάτωση κώδικα Flow Chart Πρόσθετα πεδία Flow Τελ. Ενημέρωση

Φίλτρο: V.TASKTYPE IN (17,18)

Ταξινόμηση:

Browse:

Επιβεβαίωση είδους: Όταν δεν υπάρχει LU3

Επιβεβαίωση θέσης: Όταν δεν υπάρχει LU3

Scan Lu3: ☒

Καταχώρηση ποσότητας: Lu1 & Lu2

Επιτρέπεται πλοήγηση: ☒

Επιτρέπεται ακύρωση: ☐

Query Designer

Connect View

SQL Data

```

1 SELECT
2 /*+RULE*/
3 TAS.TASKID,V.TOTALQTYLU1
4 FROM
5 TASKS TAS,
6 V_TASKS V,
7 ORDERS ORD,
8 LU3S LU3,
9 ITEMS ITM
10 WHERE TAS.TASKID=V.TASKID(+)
11 AND V.ORDERID=ORD.ORDERID(+)
12 AND V.BARCODE=LU3.BARCODE(+)
13 AND V.ITEMID=ITM.ITEMID(+)
14 AND (V.TO_EMPLOYEEID=TRACE_INFO.GET_EMPLOYEEID)
15 AND (TAS.HOLDEMPLOYEEID=TRACE_INFO.GET_EMPLOYEEID)
16 /*AND (V.STOREID=TO_NUMBER(GET_RF_VAR(:P_RFFLOWID)))
17 AND (V.ZONEID=TO_NUMBER(GET_RF_VAR(:P_RFFLOWID)))
18 AND (V.AISLE=CAST(GET_RF_VAR(:P_RFFLOWINSTANTID)AS NUMBER(10,0)))
19 --APPEND YOUR CODE BELOW THIS LINE
20 V.TASKTYPE IN (17,18)

```

2.1.2 Ταξινόμηση

Με παρόμοιο τρόπο μπορούμε να ορίσουμε την ταξινόμηση με την οποία θέλουμε να εμφανίζονται οι εντολές. Στο ακόλουθο παράδειγμα δίνεται προτεραιότητα στις εντολές ανατροφοδοσίας που εκδόθηκαν από την RF εφαρμογή.

Ταξινόμηση:

```

20  --APPEND YOUR CODE BELLOW THIS LINE
21  CASE
22      --ΕΚΔΟΣΗ ΚΑΤΑ ΤΟ PICKING
23      WHEN TAS.REFILLTYPE IN (10,11) AND TAS.UPDATEROUTINE= 'RF' THEN 1
24      ELSE 2
25  END

```

Browse:

Η default ταξινόμηση είναι:

- Προτεραιότητα 'θέσης από'
- Διάδρομος
- Βάθος
- Σχετικό Βάθος
- Επίπεδο

Συγκεκριμένα:

```

NVL(V.LOCF_PICKINGORDER,0),V.AISLE,V.BAY,V.RELATIVEBAY,
V.LAYER,V.ITEMCODE,V.ITEMID,V.STOCKSTATUSID,V.WMSSTATUSID,
NVL(V.LOTID,0),V.DATEIN,V.TASKID

```

2.1.3 Browse

Υπάρχει δυνατότητα πριν την εκτέλεση των εντολών να εμφανίζεται browse με τα σύνολα των εντολών ανά ζώνη (από), ή διάδρομο, ώστε ο χειριστής να εκτελεί τις εντολές μιας συγκεκριμένης ζώνης ή διαδρόμου.

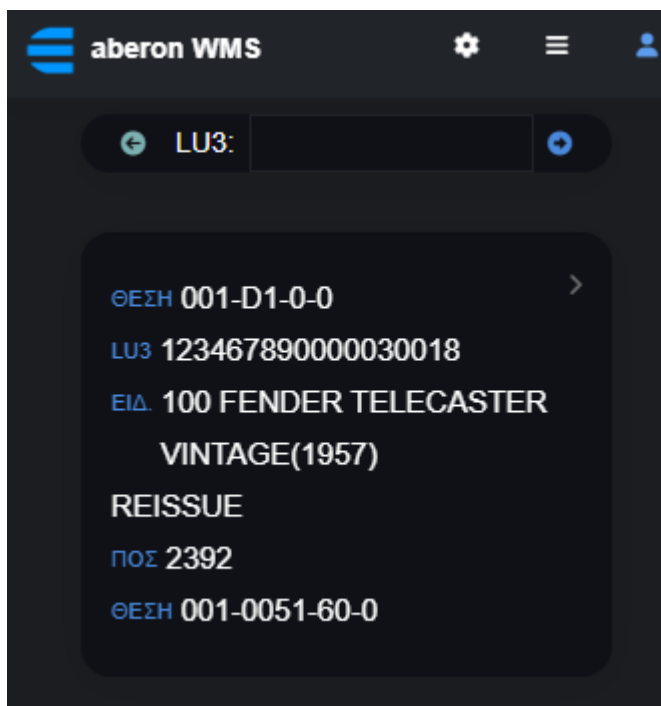
Browse:

Επιβεβαίωση είδους:

Επιβεβαίωση θέσης:

2.1.4 Εκτέλεση εντολών

Οι εντολές εμφανίζονται στην οθόνη του χειριστή μία-μία όπως φαίνεται στην ακόλουθη εικόνα:



Η ίδια εντολή δεν εμφανίζεται ποτέ σε δύο χειριστές. Με τον τρόπο αυτό είναι δυνατό να εργάζονται περισσότεροι από έναν χειριστές στην ίδια περιοχή της αποθήκης, εκτελώντας εντολές από το ίδιο 'pool' χωρίς να υπάρχει περίπτωση το σύστημα να εμφανίσει την ίδια εντολή σε περισσότερους από έναν χειριστές.

Στις ακόλουθες εικόνες εμφανίζονται ορισμένα παραδείγματα σχετικά με τις δυνατότητες παραμετροποίησης των λεπτομερειών της ροής εκτέλεσης.



2.2 Put Away

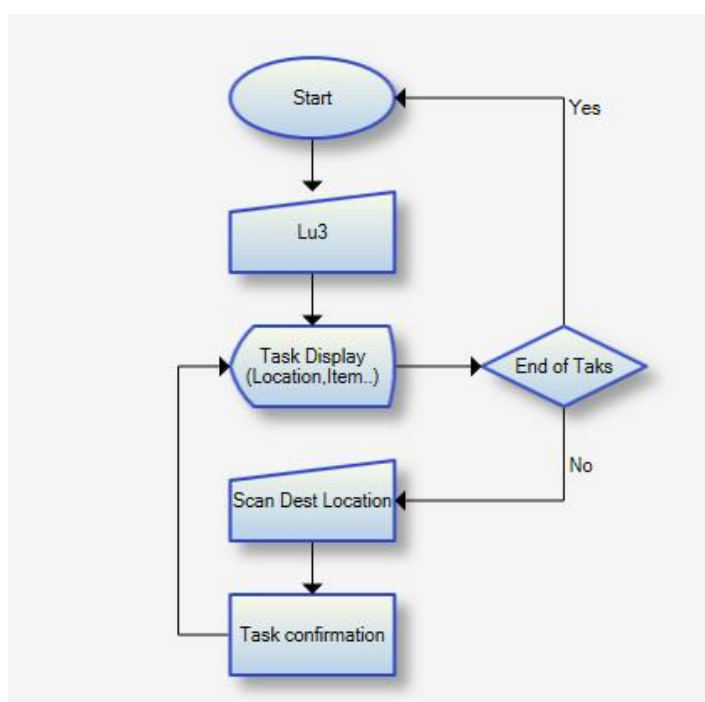
Ο τύπος διαδικασίας Put Away δίνει τη δυνατότητα έκδοσης και εκτέλεσης εντολών αποθήκευσης για ένα συγκεκριμένο φορέα (Lu3) ή συγκεκριμένο περιεχόμενο φορέα (δηλαδή είδος που βρίσκεται σε ένα Lu3 ή μια θέση).

Σε περίπτωση που έχουν προεκδοθεί εντολές για το συγκεκριμένο φορέα (οποιοδήποτε τύπου) τότε δεν εκδίδονται εντολές αποθήκευσης, αλλά εμφανίζονται οι εντολές αυτές ώστε να εκτελεστούν από το χειριστή. Με αυτό τον τρόπο είναι δυνατό να εκτελούνται σενάρια cross-docking όταν εκδίδονται εντολές τύπου συλλογής απευθείας από τις ράμπες παραλαβής.

Γενικά	Put Away	Ενσωμάτωση κώδικα	Flow Chart	Πρόσθετα πεδία Flow	Τελ. Ενημέρωση
Διαδικασία RF:	16				
Κωδικός:	ED02				
Περιγραφή 1:	PUT AWAY				
Περιγραφή 2:					
Σύντομη Περιγραφή:					
Τύπος Διαδικασίας:	Put Away				
Ενεργοποίηση log:	☐				

Στις ρυθμίσεις του flow επιλέγεται ο τύπος φορέα (Lu3 ή θέση), αν θέλουμε να γίνει put away χωρίς να διαλυθεί, την ταξινόμηση εμφάνιση των εντολών (όπως αναλύεται στο κεφάλαιο εντολές) και τις 'γνωστές' λεπτομέρειες (επιβεβαίωση είδους κλπ) που είναι διαθέσιμες στις εντολές και τις εντολές συλλογής.

Γενικά	Put Away	Ενσωμάτωση κώδικα	Flow Chart	Πρόσθετα πεδία Flow	Τελ. Ενημέρωση
Τύπος Φορέα:	Lu3				
Διάλυση Lu3:	☐				
Ταξινόμηση:					
Επιβεβαίωση είδους:	Ποτέ				
Καταχώρηση ποσότητας:	Όχι				
Επιτρέπεται πλοήγηση:	☐				
Επιτρέπεται ακύρωση:	☐				



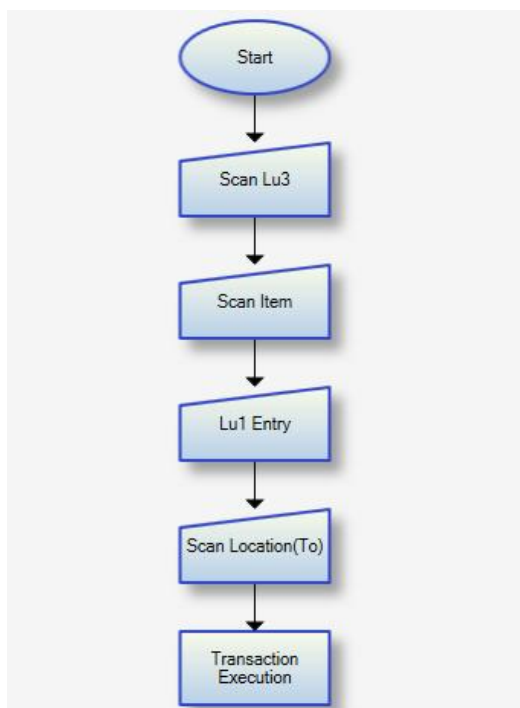
2.3 Μετακίνηση-Διακίνηση

Με το συγκεκριμένο τύπο διαδικασίας, είναι δυνατό να εκτελείται μετακίνηση μεταξύ θέσεων, διακίνηση βάσει ορισμού κίνησης ή ταυτόχρονα και οι δύο διαδικασίες.

Διαδικασία RF:	19
Κωδικός:	ED05
Περιγραφή 1:	METAKINHSH
Περιγραφή 2:	
Σύντομη Περιγραφή:	
Τύπος Διαδικασίας:	Μετακίνηση-Διακίνηση

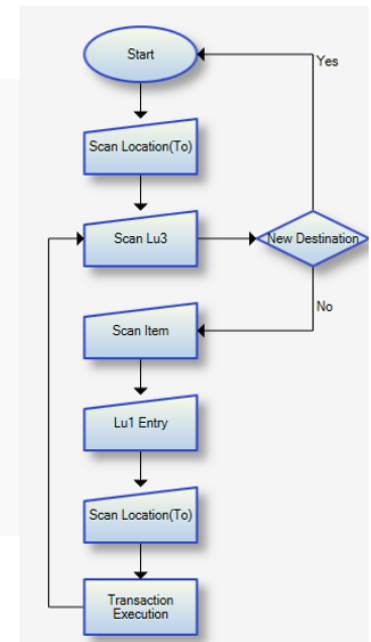
Ορίζεται παραμετρικά ο τύπος κίνησης. Στην περίπτωση που πρόκειται για διακίνηση (ή μετακίνηση/διακίνηση) είναι δυνατό να χρησιμοποιείται συγκεκριμένος ορισμός κίνησης, διαφορετικά ο ορισμός κίνησης δίνεται από το χειριστή.

Γενικά	Μετακίνηση	Ενσωμάτωση κώδικα	Flow Chart	Πρόσθετα πεδία Flow
Τύπος κίνησης:	Μετακίνηση-Διακίνηση			Μετακίνηση-Διακίνηση Μετακίνηση Διακίνηση Μετακίνηση-Διακίνηση
Αποθέτης-Κωδικός:		...		
Ορισμός Κίνησης-Κωδικός:		...		
Τύπος φορέα:	Περιεχόμενο Lu3			Περιεχόμενο Lu3 Lu3 Περιεχόμενο Lu3 Θέση
Καταχώρηση ποσότητας:	Lu1			
Ο προορισμός στην αρχή:	☐			
Τύπος φορέα προορισμού:	Θέση			Θέση Lu3 Νέο Lu3 Θέση
Πολλαπλά περιεχόμενα:	☐			



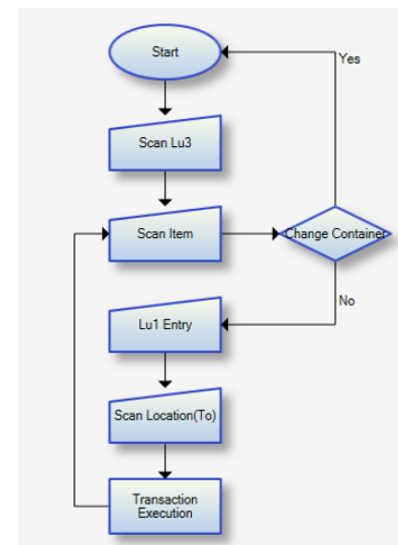
Ενεργοποιώντας το check box «Ο προορισμός στην αρχή», είναι δυνατό να κάνουμε μετακίνηση από πολλά Lu3 ή θέσεις σε μία θέση ή Lu3 χωρίς να χρειάζεται να σαρώνουμε τον προορισμό σε κάθε κίνηση.

Τύπος κίνησης:	Μετακίνηση
Αποθέτης-Κωδικός:	...
Ορισμός Κίνησης-Κωδικός:	...
Τύπος φορέα:	Περιεχόμενο Lu3
Καταχώρηση ποσότητας:	Lu1
Ο προορισμός στην αρχή:	☒
Τύπος φορέα προορισμού:	Θέση
Πολλαπλά περιεχόμενα:	☐



Με το check box «Πολλαπλά περιεχόμενα» μπορούμε να κάνουμε πολλές κινήσεις από τον από τον ίδιο φορέα χωρίς να χρειάζεται να τον σαρώνουμε και σε κάθε κίνηση.

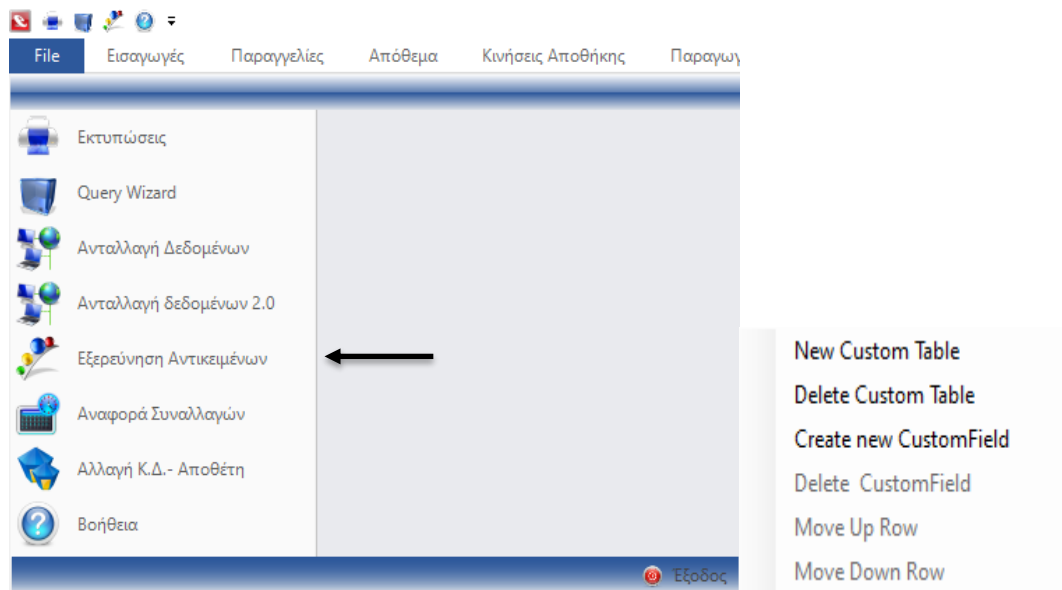
Τύπος κίνησης:	Μετακίνηση
Αποθέτης-Κωδικός:	...
Ορισμός Κίνησης-Κωδικός:	...
Τύπος φορέα:	Περιεχόμενο Lu3
Καταχώρηση ποσότητας:	Lu1
Ο προορισμός στην αρχή:	☐
Τύπος φορέα προορισμού:	Θέση
Πολλαπλά περιεχόμενα:	☒



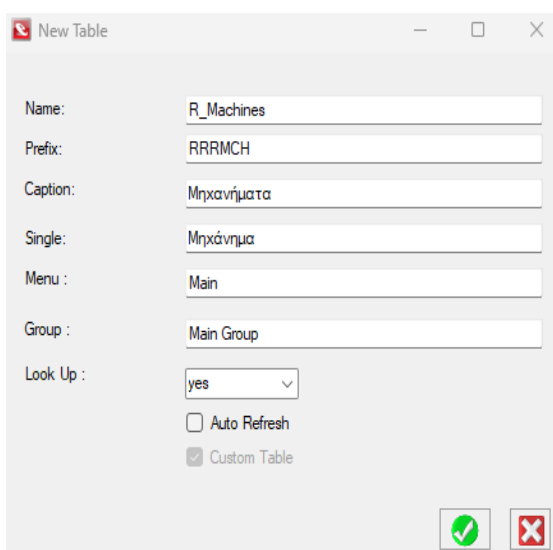
3. Επεκτασιμότητα μοντέλου εφαρμογής

Ακολουθούν οι νέες δυνατότητες:

- **New Custom Table:** Δίνεται η επιλογή στον χρήστη να κάνει προσθήκη νέου custom πίνακα μέσω της εξερεύνησης αντικειμένων.
- **Create New Custom Field:** Η νέα επιλογή *'Create New Custom Field'* δίνει τη δυνατότητα να βάλουμε καινούρια fields είτε σε ήδη υπάρχοντες πίνακες είτε στους πίνακες που δημιουργήσαμε εμείς.
- **Relations:** Μέσω του συγκεκριμένου tab έχουμε τη δυνατότητα να ορίσουμε τις συνδέσεις του νέου πίνακα μας με τους ήδη υπάρχοντες στη βάση.



Έστω ότι θέλουμε να δημιουργήσουμε έναν νέο πίνακα για τα μηχανήματα που διαθέτει ένα Κέντρο Διανομής, επιλέγοντας το *'Create Custom Table'* εμφανίζεται το παράθυρο που μας ζητάει τις πληροφορίες για τον πίνακα που θέλουμε να φτιάξουμε. Το όνομα του νέου πίνακα πρέπει να ξεκινάει υποχρεωτικά με *'R_'* ούτως ώστε να λειτουργήσει σωστά.



The 'New Table' dialog box contains the following fields and options:

- Name: R_Machines
- Prefix: RRRMCH
- Caption: Μηχανήματα
- Single: Μηχάνημα
- Menu: Main
- Group: Main Group
- Look Up: yes (dropdown menu)
- ☐ Auto Refresh
- ☒ Custom Table

At the bottom right, there are two buttons: a green checkmark button and a red X button.

Name: Το όνομα του πίνακα

Prefix: Η συντομογραφία του πίνακα που χρησιμοποιείται στα queries

Caption: Η περιγραφή των εγγραφών του πίνακα

Single: Ο τρόπος που ονομάζεται μόνο μία εγγραφή του πίνακα

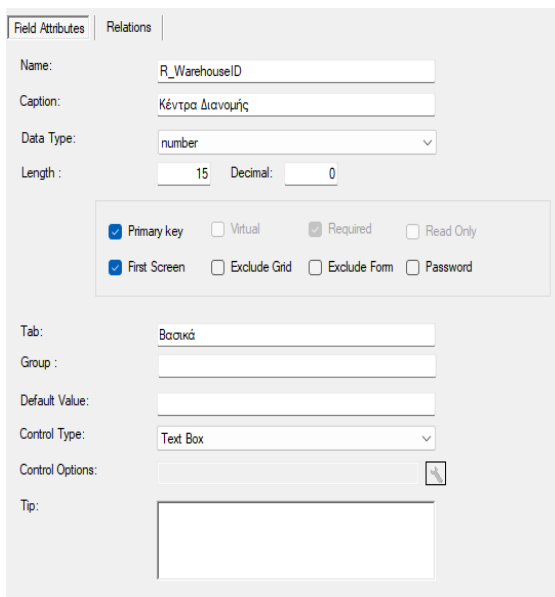
Menu: Το όνομα που θα εμφανίζεται στο μενού του aberon

Group: Το group που θα εμφανίζεται στο μενού του aberon

Look Up: Να μπορεί να εμφανίζεται ο πίνακας για να μπει σε relations

Auto Refresh: Αν θα γίνεται αυτόματη προβολή των δεδομένων του πίνακα

Στη συνέχεια προσθέτουμε το πρώτο πεδίο του πίνακα το οποίο θα είναι το primary key και θα ονομάζεται R_WarehouseID.



Name: Το όνομα του πεδίου

Caption: Η περιγραφή

Data Type: Ο τύπος των δεδομένων του πεδίου

Length: Το μήκος

Tab: Η σελίδα που θα εμφανίζεται στη φόρμα του aberon

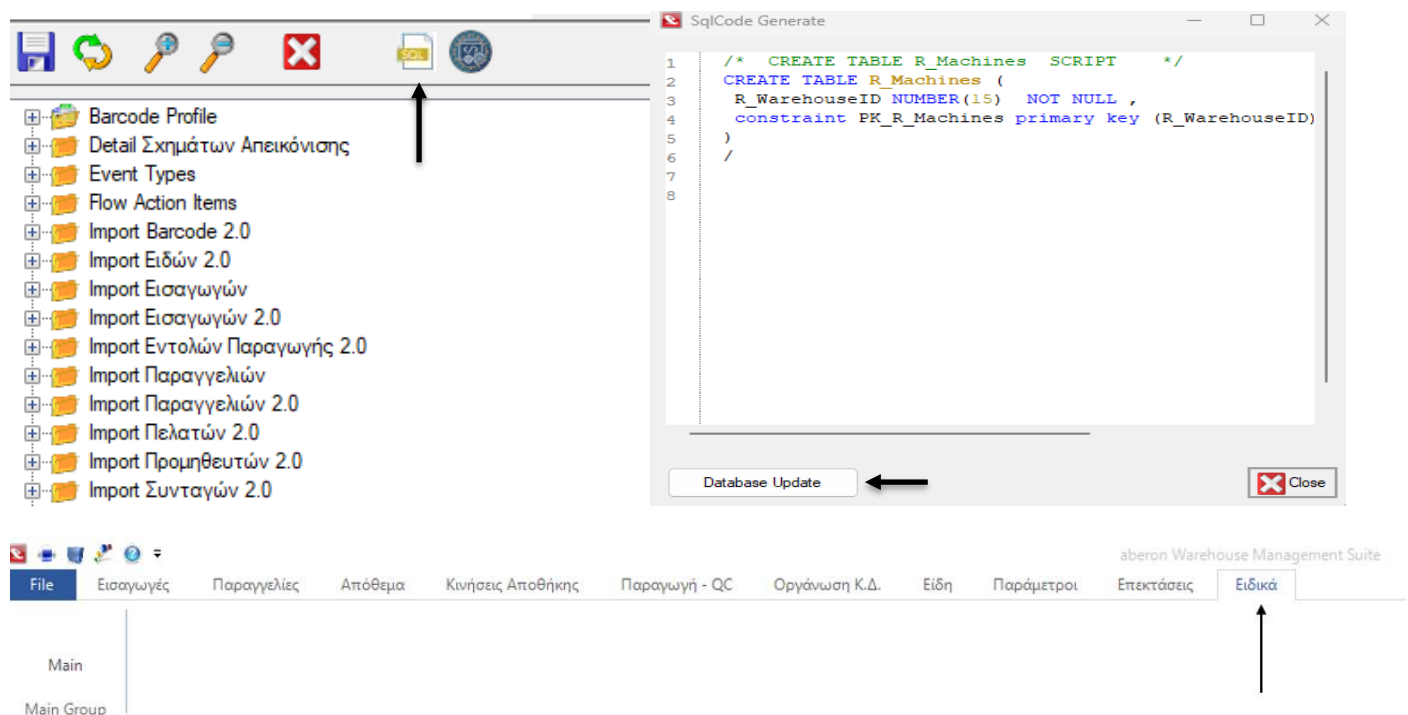
Group: Το group στη φόρμα του aberon

Default Value: Αν επιθυμούμε να έχει κάποια προεπιλεγμένη τιμή

Control Type: Ο τύπος στη φόρμα του aberon

Control Options: Επιλογές για την επεξεργασία στη φόρμα του aberon

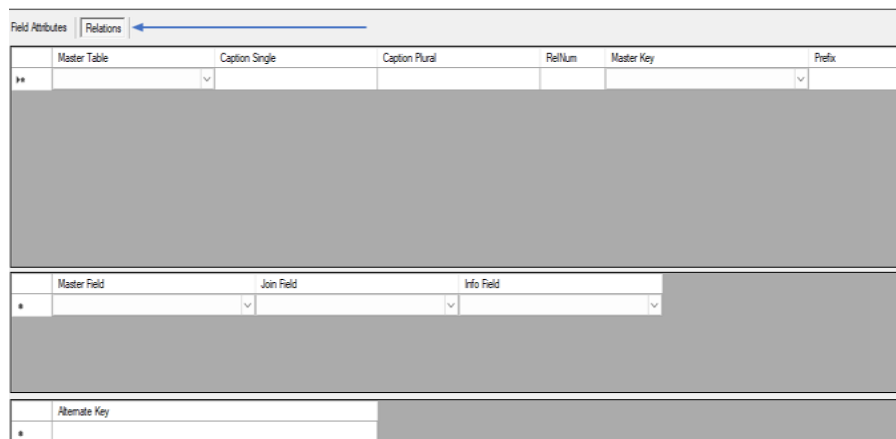
Αφού ολοκληρώσουμε την προσθήκη των πεδίων πρέπει να ενημερώσουμε τη βάση δεδομένων και το νέο μενού είναι διαθέσιμο στην επιλογή 'Ειδικά'



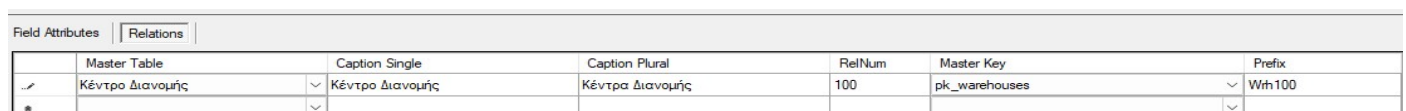
Επιλέγοντας το 'Main' μας εμφανίζει το μενού του πίνακα που δημιουργήσαμε και έχουμε την παρακάτω φόρμα για την προσθήκη εγγραφών στον πίνακα.



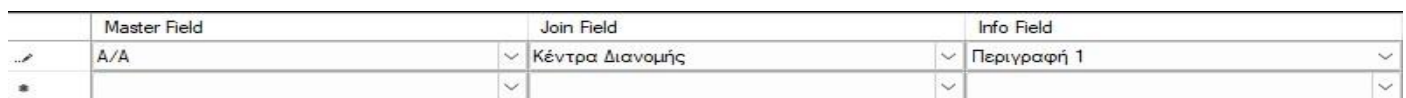
Επίσης έχουμε τη δυνατότητα να ορίσουμε τη σύνδεση του νέου πίνακα επιλέγουμε το 'Relations'



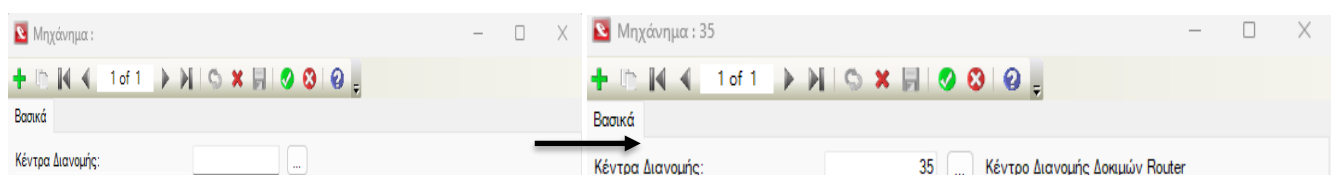
Στην οθόνη που εμφανίζεται πατώντας το βελάκι κάτω από το πεδίο 'Master Table' βλέπουμε όλους τους πίνακες και διαλέγουμε αυτόν που θέλουμε να συνδέσουμε. Αφού διαλέξουμε τον πίνακα τα υπόλοιπα πεδία εμφανίζονται αυτόματα και μπορούμε να επιλέξουμε ποιο 'Master Key' θέλουμε. Συνήθως ορίζουμε το primary key (pk) του πίνακα με τον οποίο κάνουμε τη σύνδεση. Γνωρίζουμε ότι η επιλογή μας έχει γίνει δεκτή από το σύστημα όταν εμφανιστεί μία κενή επιπλέον γραμμή από κάτω.



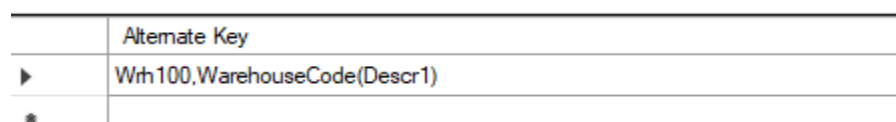
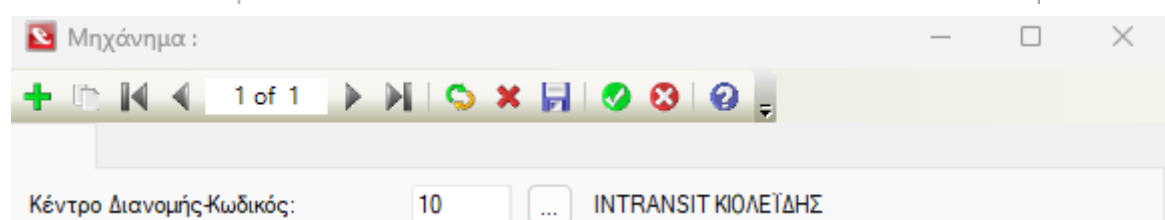
Στη συνέχεια μπορούμε να συνδέσουμε τα fields του 'Master Πίνακα' με τα fields του νέου μέσω του 'Join Field' και του 'Info Field'. Όπως και προηγουμένως για να γνωρίζουμε ότι η επιλογή μας έχει γίνει δεκτή από το σύστημα πρέπει να εμφανιστεί η επιπλέον γραμμή.



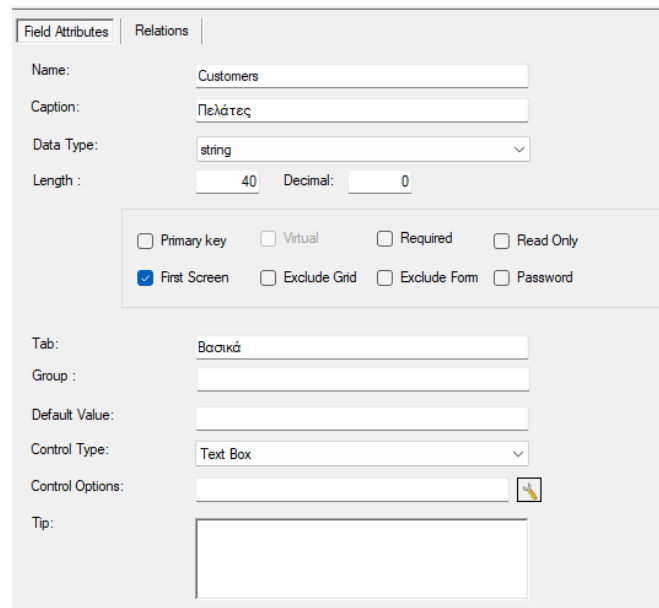
Επομένως όταν ανοίγουμε τη φόρμα έχουμε την εξής εικόνα και πληκτρολογώντας το 'A/A' εμφανίζεται η 'Περιγραφή 1':



Σε περίπτωση που δε θέλουμε η σύνδεση να γίνει με το A/A αλλά για παράδειγμα με το WarehouseCode πληκτρολογούμε στην επιλογή 'Alternate Key' **Wrh100,WarehouseCode(Descr1)** , όπου το Wrh100 είναι το Prefix που μας δίνεται δίπλα από το 'Master Key'. Αυτό υπερσχύει και θα εμφανίζεται στη φόρμα.

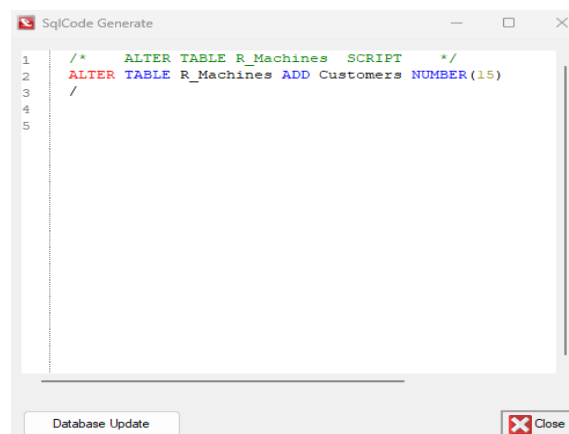
Έστω ότι θέλουμε να προσθέσουμε στον πίνακα μας ένα ακόμα πεδίο. Σε περίπτωση που θέλουμε το νέο πεδίο να έχει συγκεκριμένη θέση κάνουμε δεξί κλικ στο προηγούμενο πεδίο του πίνακα και στη συνέχεια επιλέγουμε το *'Create New Custom Field'*. Επιπλέον υπάρχουν οι επιλογές *"Move Up Row"* και *"Move Down Row"* που μετατοπίζουν το πεδίο που επιλέγουμε πάνω και κάτω αντίστοιχα. Τέλος μπορούμε να διαγράψουμε κάποιο από τα custom fields επιλέγοντας *'Delete Custom Field'*.



The 'Field Attributes' dialog box is shown with the following settings:

- Name: Customers
- Caption: Πελάτες
- Data Type: string
- Length: 40, Decimal: 0
- Primary key: ☐ Virtual: ☐ Required: ☐ Read Only: ☐
- First Screen: ☒ Exclude Grid: ☐ Exclude Form: ☐ Password: ☐
- Tab: Βασικά
- Group:
- Default Value:
- Control Type: Text Box
- Control Options:
- Tip:

Πηγαίνοντας να ενημερώσουμε τη βάση δεδομένων βλέπουμε την τροποποίηση στον πίνακα.



```

1  /* ALTER TABLE R_Machines SCRIPT */
2  ALTER TABLE R_Machines ADD Customers NUMBER(15)
3  /
4
5

```

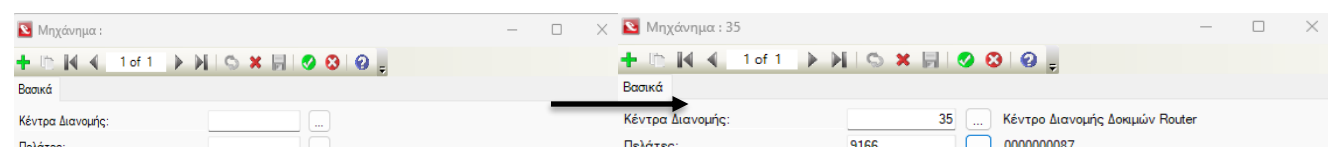
Buttons: Database Update, Close

Αντιστοίχως ορίζουμε τα 'Relations'

Field Attributes		Relations				
	Master Table	Caption Single	Caption Plural	RelNum	Master Key	Prefix
	Κέντρο Διανομής	Κέντρο Διανομής	Κέντρα Διανομής	100	pk_warehouses	Wh100
✎	Πελάτης	Πελάτης	Πελάτες	100	pk_customers	Cus100
*						

	Master Field	Join Field	Info Field
✎	A/A	Πελάτες	Επωνυμία 1
*			

Οπότε στη φόρμα έχουμε τα εξής πεδία που ορίζονται από το A/A κάθε πίνακα:

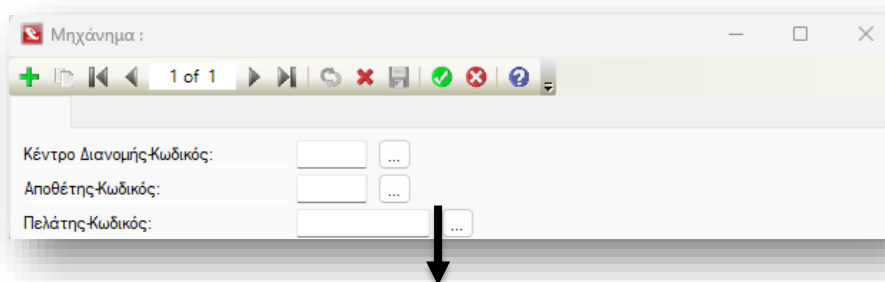


The image shows two screenshots of a form. The left screenshot shows the 'Master Table' (Κέντρο Διανομής) with fields 'Κέντρο Διανομής' and 'Πελάτης'. The right screenshot shows the 'Join Table' (Πελάτης) with fields 'Κέντρο Διανομής' (value 35) and 'Πελάτης' (value 9166). An arrow points from the 'Κέντρο Διανομής' field in the Master Table to the 'Κέντρο Διανομής' field in the Join Table, indicating the relationship.

Ο πίνακας 'Πελάτες' έχει διπλό κλειδί, οπότε αρμόζει να χρησιμοποιήσουμε το πεδίο 'Alternate Key' και θα συμπληρώσουμε τα κλειδιά του πίνακα 'Πελάτες'. Προσοχή ότι το Prefix του πίνακα δίνεται στη τελευταία στήλη και βλέπουμε ότι είναι Cus100. Τα κλειδιά είναι το CustomerCode και το OwnerCode άρα θα έχουμε

	Alternate Key
▶	Cus100_Own 1.OwnerCode(Name 1)
	Cus100.CustomerCode(Name 1)
*	

Στη φόρμα πλέον βλέπουμε ότι ενώ ο πίνακας μας έχει μόνο ένα πεδίο για τον πελάτη εμφανίζονται 2 επιλογές λόγω του 'Altertnate Key'.

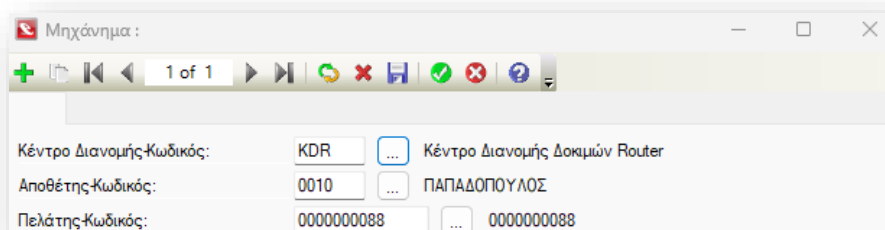


Μηχάνημα :

Κέντρο Διανομής-Κωδικός: ...

Αποθέτης-Κωδικός: ...

Πελάτης-Κωδικός: ...



Μηχάνημα :

Κέντρο Διανομής-Κωδικός: KDR ... Κέντρο Διανομής Δοκιμών Router

Αποθέτης-Κωδικός: 0010 ... ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ

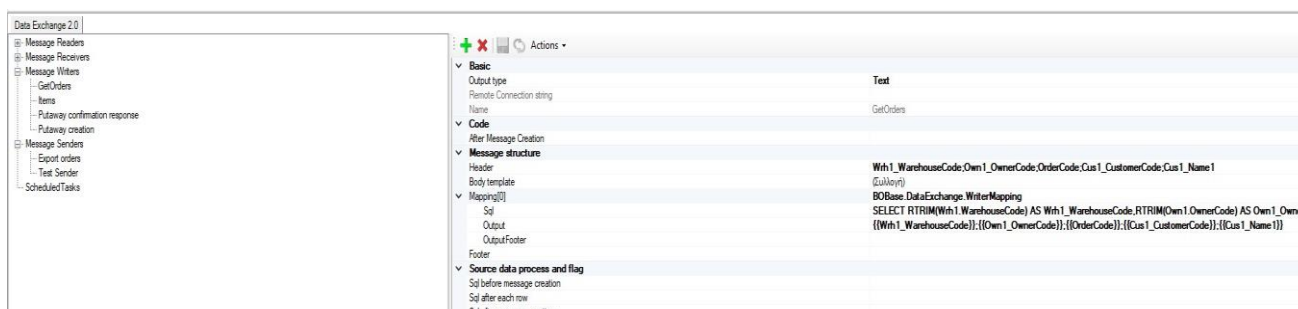
Πελάτης-Κωδικός: 0000000088 ... 0000000088

4. Νέα custom action types

- Προστέθηκε η δυνατότητα να καλούμε οντότητες του Data Exchange και από τις οθόνες του aberon με χρήση του φίλτρου της οθόνης δημιουργώντας Custom Action για όποιες οντότητες μας ενδιαφέρει ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Έστω ότι θέλουμε να δημιουργήσουμε Custom Action για τον Message Sender 'GetOrders', ο οποίος συλλέγει πληροφορίες από παραγγελίες και για κάθε μία δημιουργεί ένα αρχείο .txt. Εν συντομία ο τρόπος λειτουργίας της παραπάνω οντότητας είναι ο εξής:

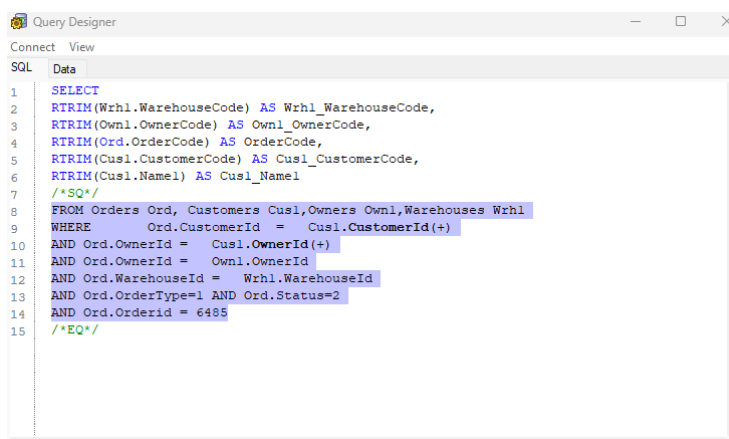
- Δημιουργούμε έναν 'Message Writer' τον οποίο ονομάζουμε 'GetOrders' και ορίζουμε ως output ->Text



The screenshot shows the 'Data Exchange 2.0' interface. On the left, a tree view shows the hierarchy: Message Readers, Message Receivers, Message Writers, and Message Senders. Under 'Message Writers', 'GetOrders' is selected. The main area shows the configuration for 'GetOrders' with the following details:

- Basic:** Output type: Text, Remote Connection string: GetOrders
- Code:** Alter Message Creation
- Message structure:** Header: Wh1_WarehouseCode;Own1_OwnerCode;OrderCode;Cus1_CustomerCode;Cus1_Name1 (GMail); Body template: BOBase.DataExchange.WriterMapping
- Mapping:** Sql: SELECT RTRIM(Wh1.WarehouseCode) AS Wh1_WarehouseCode, RTRIM(Own1.OwnerCode) AS Own1_OwnerCode, RTRIM(Ord.OrderCode) AS OrderCode, RTRIM(Cus1.CustomerCode) AS Cus1_CustomerCode, RTRIM(Cus1.Name1) AS Cus1_Name1
- Source data process and flag:** Sql before message creation, Sql after each row, Sql after message creation

- Ανοίγουμε το 'Mapping' γράφουμε το παρακάτω sql query. Δηλώνουμε το /*SQ*/ /*EQ*/ στο Query Wizard, ώστε να αντικαθίσταται το sql Query, με αυτό της οθόνης, συν τα όποια κριτήρια έχουν εφαρμοστεί.



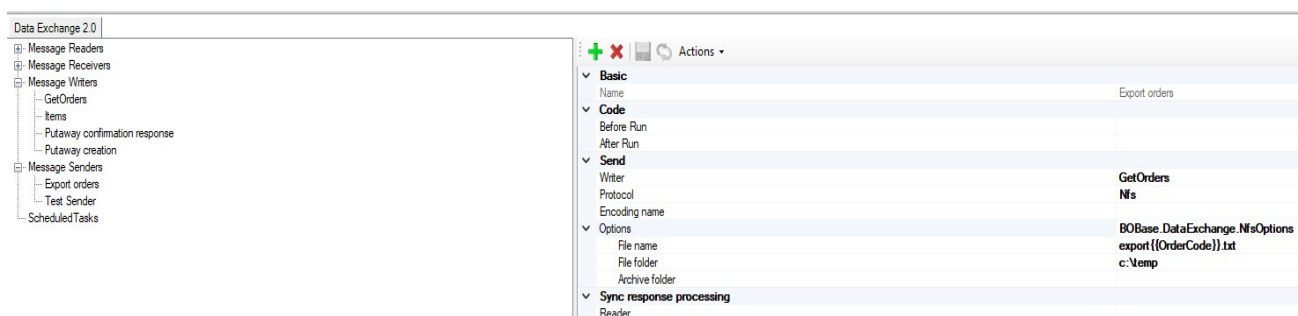
The screenshot shows the 'Query Designer' window with the following SQL query:

```

SELECT
1  RTRIM(Wrhl.WarehouseCode) AS Wrhl_WarehouseCode,
2  RTRIM(Own1.OwnerCode) AS Own1_OwnerCode,
3  RTRIM(Ord.OrderCode) AS OrderCode,
4  RTRIM(Cus1.CustomerCode) AS Cus1_CustomerCode,
5  RTRIM(Cus1.Name1) AS Cus1_Name1
6  /*SQ*/
7  FROM Orders Ord, Customers Cus1, Owners Own1, Warehouses Wrhl
8  WHERE Ord.CustomerId = Cus1.CustomerId(+)
9  AND Ord.OwnerId = Cus1.OwnerId(+)
10 AND Ord.OwnerId = Own1.OwnerId
11 AND Ord.WarehouseId = Wrhl.WarehouseId
12 AND Ord.OrderType=1 AND Ord.Status=2
13 AND Ord.OrderId = 6485
14 /*EQ*/
15

```

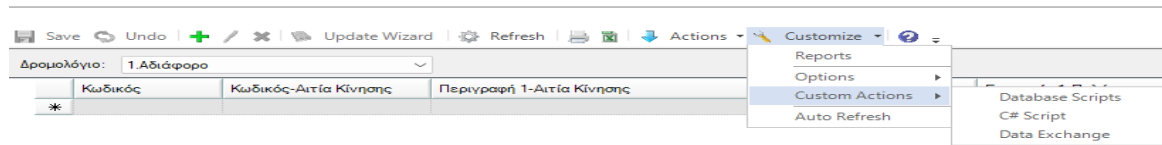
- Στη συνέχεια δημιουργούμε έναν 'Message Sender' στον οποίο μέσω του 'Options' επιλέγουμε το όνομα του αρχείου που θα δημιουργεί και τον φάκελο αποθήκευσης.



The screenshot shows the 'Data Exchange 2.0' interface. On the left, a tree view shows the hierarchy: Message Readers, Message Receivers, Message Writers, and Message Senders. Under 'Message Senders', 'GetOrders' is selected. The main area shows the configuration for 'GetOrders' with the following details:

- Basic:** Name: Export orders
- Code:** Before Run, After Run
- Send:** Writer: GetOrders, Protocol: Nfs, Encoding name: Nfs
- Options:** File name: BOBase.DataExchange.NfsOptions, File folder: export [[OrderCode]].txt, Archive folder: c:\temp
- Sync response processing:** Reader

Για να καλέσουμε αυτόν τον 'Message Sender' με δημιουργία 'Custom Action' αρχικά πηγαίνουμε στη 'Προετοιμασία Παραγγελιών' -> 'Customize' -> 'Custom Actions' -> 'Data Exchange'

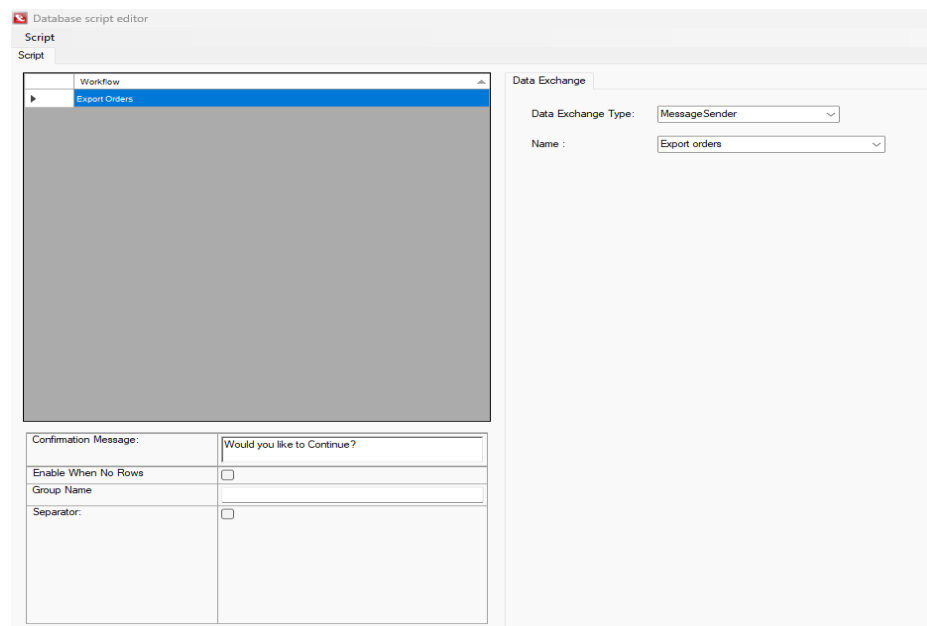


Στο παράθυρο που θα ανοίξει επιλέγουμε 'Script' στη συνέχεια 'New' και γράφουμε το όνομα που θέλουμε να δώσουμε

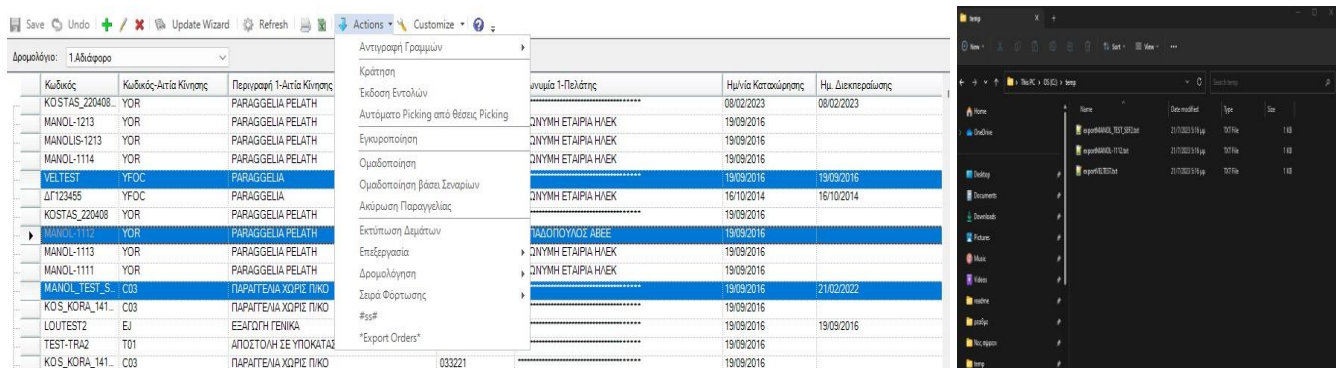


στο Action μας.

Μετά μας ζητάει να ορίσουμε 'Data Exchange Type' και 'Name' οπότε επιλέγουμε αυτά που μας ενδιαφέρουν. Στο παρόν παράδειγμα επιλέγουμε 'Message Sender' και 'Export Orders'

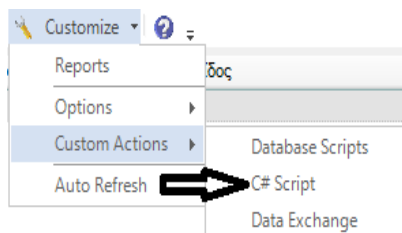


Μέσω της οθόνης επιλέγουμε ποιες παραγγελίες μας ενδιαφέρουν και από το μενού 'Actions' -> 'ExportOrders' και τα αρχεία δημιουργούνται στον φάκελο που έχει επιλεγεί.

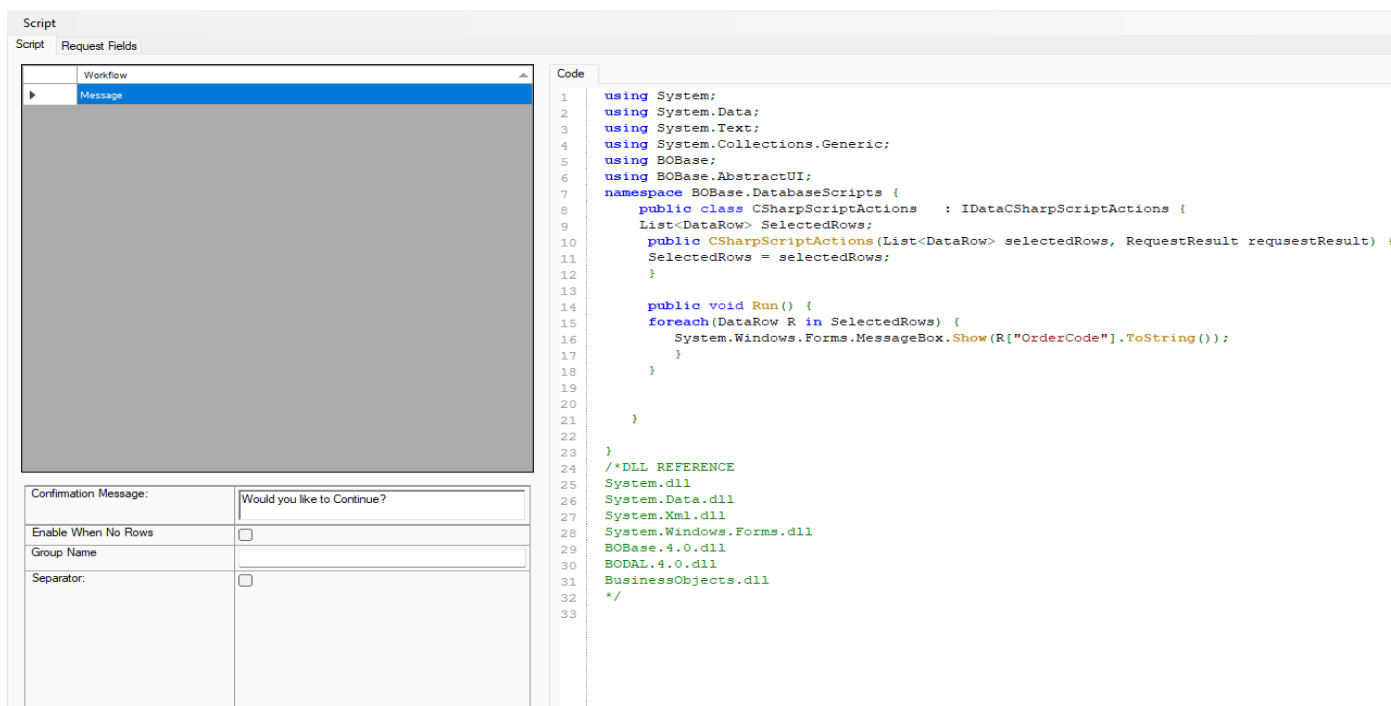


Το παραπάνω αποτελεί ένα απλό παράδειγμα για τη νέα αυτή δυνατότητα η οποία μπορεί να χρησιμοποιηθεί για όλες τις οντότητες του Data Exchange.

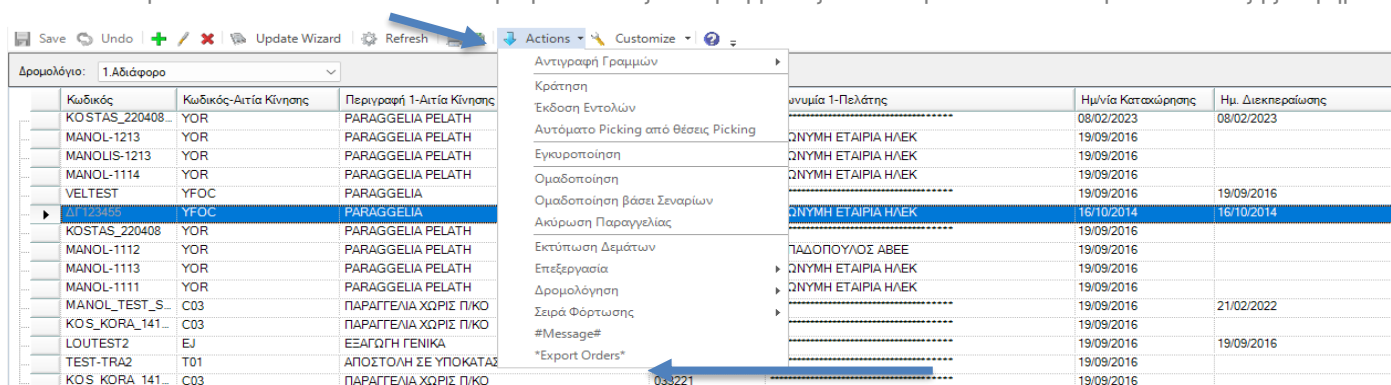
- Επιπρόσθετα μπορούμε να γράψουμε Scripts σε C# απευθείας από την επιλογή που είναι διαθέσιμη στα 'Custom Actions'.
Δημιουργώντας ένα νέο script σε C# πρέπει να δηλώσουμε τα dll τα οποία είναι απαραίτητα για να τρέξει το πρόγραμμα'.



Στο παράθυρο που θα ανοίξει επιλέγουμε 'Script' στη συνέχεια 'New' και γράφουμε το όνομα που θέλουμε να δώσουμε στο Action μας.



Στο παραπάνω παράδειγμα δημιουργούμε ένα script με το όνομα 'Message' το οποίο μας επιστρέφει ένα μήνυμα(τον κωδικό παραγγελίας) για κάθε μία από τις παραγγελίες που θα επιλέξουμε μέσω του φίλτρου της οθόνης. Πηγαίνοντας στις παραγγελίες από το μενού του aberon επιλέγουμε ποιες παραγγελίες θέλουμε ακολουθούμε τα εξής βήματα:



ΔΓ123455

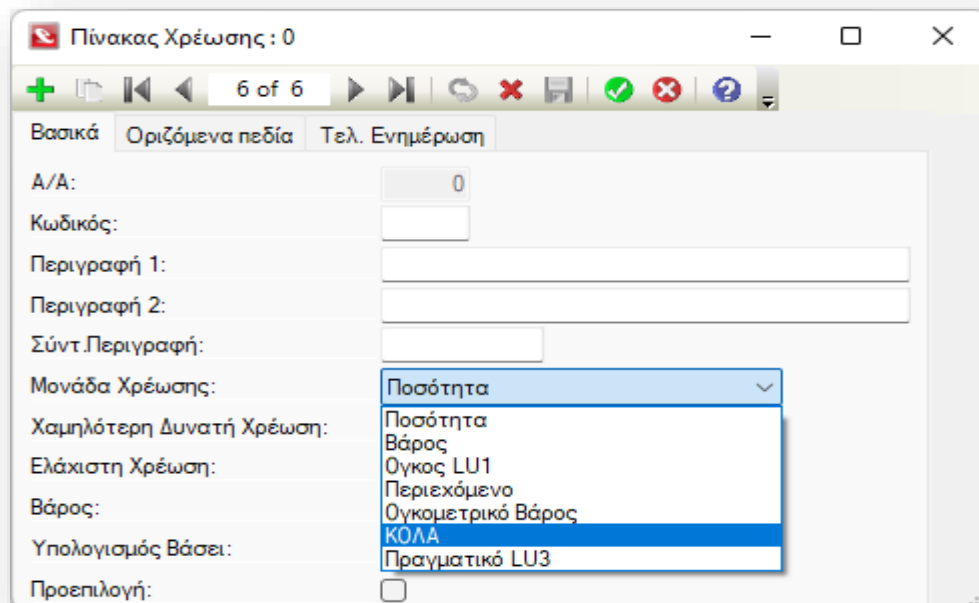
Με αυτό το τρόπο λαμβάνουμε το εξής μήνυμα:

OK

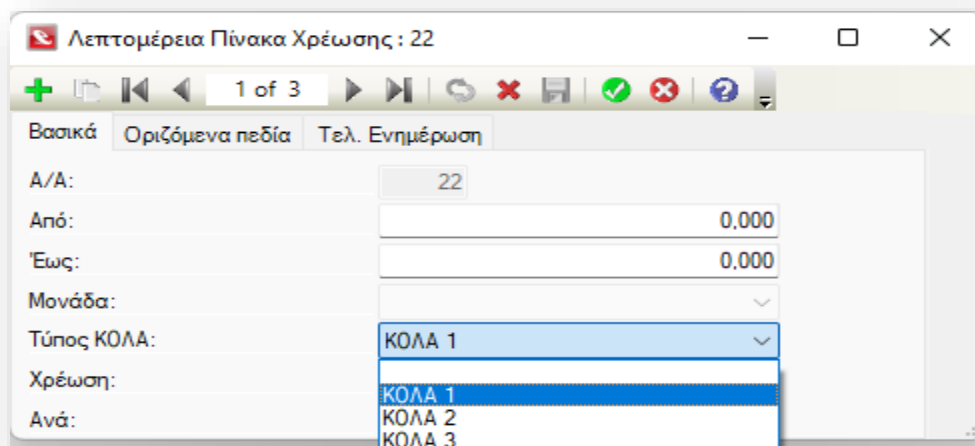
5. Billing

5.1 Χρέωση ΚΟΛΑ

Προστέθηκε η επιλογή χρέωσης βάσει ΚΟΛΑ των δελτίων για τα εργατικά, την διανομή και τις επιπρόσθετες υπηρεσίες.



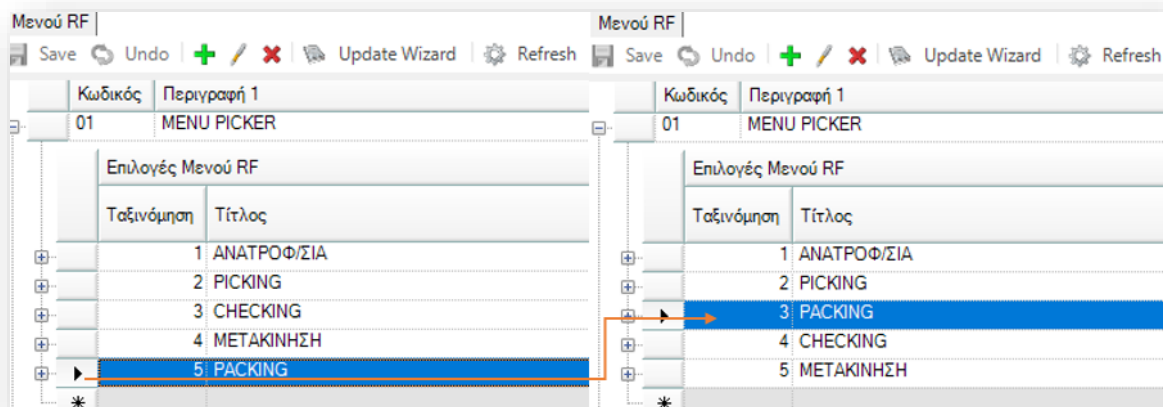
Δίνεται η επιλογή χρέωσης και για τους 3 τύπους ΚΟΛΑ των δελτίων με δυνατότητα κλιμακωτών χρεώσεων



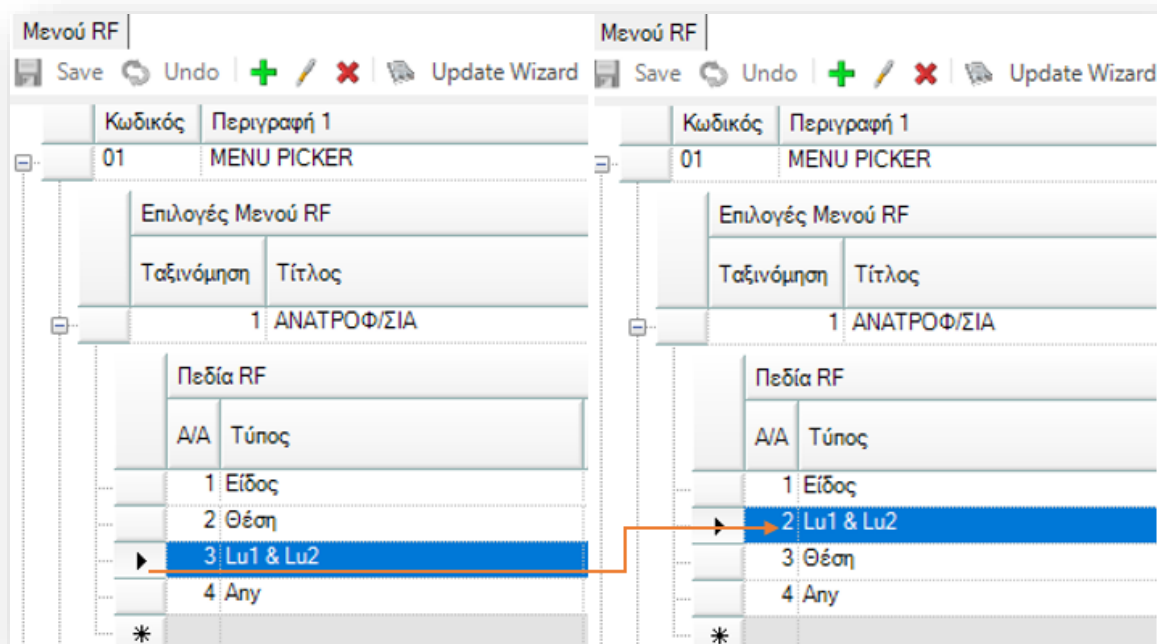
Οι χρεώσεις εμφανίζονται στις γραμμές των καρτελών

6. Μενού RF – Drag and drop

Στις «Επιλογές Μενού RF» η ταξινόμηση μπορεί να αλλάξει με drag and drop



Στα «Πεδία RF» το A/A μπορεί να αλλάξει με drag and drop



7. Συσκευασίες – Ιστορικό Συσκευασιών

Πλέον οι συσκευασίες και το ιστορικό συσκευασιών θα διαχειρίζονται διαφορετικά queries, views και reports. Για την μετάβαση θα πρέπει να ξαναδημιουργήσουμε τα queries - views που χρειαζόμαστε στο ιστορικό των συσκευασιών και να γίνει η σύνδεση με τα reports που χρειαζόμαστε.

8. Export σε Excel

Για να καταργηθεί η ομαδοποίηση στο εξαγόμενο Excel χρειάζεται στο configuration αρχείο να μπει στο <appSettings> η τιμή <add key="AvoidExcelGroups" value="true" />

9. Γύρισμα αποθέματος

- Γύρισμα Αποθέματος: Με το Report Γύρισμα Αποθέματος μας δίνεται ένας σημαντικός δείκτης αξιολόγησης του τρόπου διαχείρισης των αποθεμάτων και του βαθμού εκμετάλλευσης των παγίων στοιχείων της Αποθήκης. Ο δείκτης αυτός προκύπτει από τον Μ.Ο Αποθέματος δια των σύνολο των ποσοτήτων Παραγγελιών
 - Η υψηλή κυκλοφοριακή ταχύτητα
 - Υποδηλώνει Υψηλά επίπεδα αποδοτικότητας και αποτελεσματικότητας
 - Αυξάνει το δείκτη απόδοσης (ROA - Return On Assets) καθώς γίνεται βέλτιστη εκμετάλλευση των παγίων στοιχείων της εταιρίας.
 - Η χαμηλή κυκλοφοριακή ταχύτητα
 - Αυξάνει το ύψος των αποθεμάτων
 - Οδηγεί σε υψηλό κόστος διατήρησης των Αποθεμάτων
 - Οδηγεί σε απαξίωσης, αλλοίωσης ή ακόμη και καταστροφή των αποθεμάτων.

Είναι σε μορφή Query και εκτυπωτικού από κινήσεις

Εκτυπωτικό

Γύρισμα Αποθέματος				
Αποθήκη : 0010 ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ				
Ημερ/νία - Ώρα Εκτυπ.: 27/7/2023 - 6:08:18μμ				
Κωδ.Είδους	Περιγραφή	Γύρισμα Αποθέματος	Πώληση σε τεμάχια (LU 1)	Απόθεμα σε τεμάχια(LU 1)
108890	ACTION MAN	0,00000	0,00	304.110,00
108908	ACTION MAN	0,00000	0,00	28.010,00
109	FENDER MUSTANG	0,10504	873,00	8.440,00
109091	TRIVIAL PURSUIT	0,00000	0,00	923,25
109272	TEST	0,00000	0,00	3.010,00
10ANDR-1		0,30288	15,75	70,25
10SIM	SIMOS BASIKO	0,00000	0,00	50,00
10SIM1	SIMOS PROM01	0,00000	0,00	20,00
10SIM2	SIMOS PROM02	0,00000	0,00	30,00
10STROFEO1	stro feio	-1,00000	1.043,00	-1.043,00
10STROFEO2	stro feio	0,00000	0,00	2.000,00

Query

Cubes Queries Γύρισμα Αποθέματος						
Save Undo + ✕ Update Wizard Refresh Refresh Customize ?						
Ημερ/νία Καταχ Από: 27/ 7/2000 Ημερ/νία Καταχ Έως: 27/ 7/2023 Κωδ.Αποθέτη: 0010 Κωδ.Είδους:						
Κωδ.Αποθέτη	Επωνυμία Αποθέτη	Κωδ.Είδους	Περιγραφή Είδους	Γύρισμα Αποθέματος	Πώληση	Απόθεμα
0010	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	000000000169...	Είδος 1020	0,01833	18	982
0010	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	000000000169...	Είδος 1020	0,01092	18	1982
0010	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	0000000000900...	Είδος 1020	0,0101	10	990
0010	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	0000000000915...	Είδος 1020	0,01626	16	984
0010	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	0000000000915...	Είδος 1020	0,01215	12	988
0010	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ	000002	COMPLET 4%	0	0	8010